

TEKMOVANJE V KOŠARKARSKIH ELEMENTIH

S tekmovanjem v košarkarskih elementih popestrimo obdobje pred tekmovanjem v igrivi in mali košarki. Ker poteka hkrati z usvajanjem osnovnih tehničnih in taktičnih elementov, spodbuja otroke k bolj resnemu in prizadevnemu delu.

Zgled tekmovanja

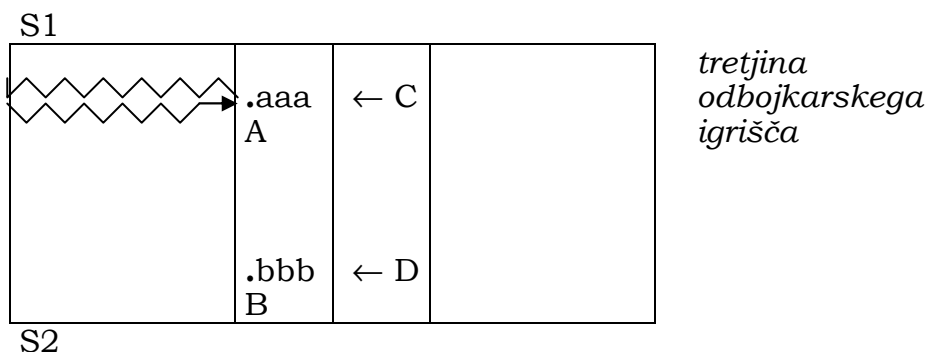
- Vodstvo tekmovanja mora vsaj en mesec pred začetkom tekmovanj izdati propozicije tekmovanja. Tako lahko vaditelji z njimi seznanijo otroke in jih naučijo pravilno izvajati posamezne tekmovalne dejavnosti.
- Vsak izmed vaditeljev določi en tekmovalni termin v tednih, v katerih bo potekalo tekmovanje.
- Vaditelj razdeli moštvo na štiri enakovredne tekmovalne skupine. Skupine morajo biti vedno iste!
- Tekmovanje poteka na dveh ravneh: znotraj moštev (med skupinami) in med moštvi (primerjamo seštevke izidov vseh štirih skupin).
- Tekmujejo trikrat. V vsakem naslednjem krogu poskuša vsaka skupina izboljšati svoj prejšnji izid, enako tudi celotno moštvo.
- Na vsakem tekmovanju pišejo zapisnik v dveh izvodih. Eden je namenjen vodstvu tekmovanja, drugi pa moštvu.
- Sodita dva sodnika (vaditelj in SODNIK, ki ga določi vodstvo tekmovanja).
- Po vsakem krogu uredi vodstvo tekmovanja izide moštev vseh šol in jih objavi.
- Po končanem tekmovanju dobijo vsa sodelujoča moštva praktične nagrade: košarkarske žoge, majice ipd.

Izvedba tekmovanja:

- Vaditelj razdeli moštvo na 4 enakovredne skupine po 4 do 6 igralcev (velja za oba spola). Označi jih s črkami A, B, C in D. V vseh skupinah mora biti enako število igralcev. Če to ni mogoče, lahko zapolni prazno mesto eden izmed igralcev iz tistih dveh skupin, ki trenutno ne tekmujeta. Igralca določi vaditelj. Sestavo skupin vpiše SODNIK v zapisnik.
- Najprej tekmujeta skupini A:B, nato pa C:D.
- Skupinama A in C sodi SODNIK, skupinama B in D pa vaditelj.
- Oba nadzorujeta pravilno izvedbo nalog, opozarjata na napake in štejeta dosežene točke. Po vsaki opravljeni nalogi vpiše SODNIK dosežene točke v zapisnik.
- Po tekmi SODNIK uredi zapisnik in razglasi izide skupin. Urejeni zapisnik preda vodstvu tekmovanja.

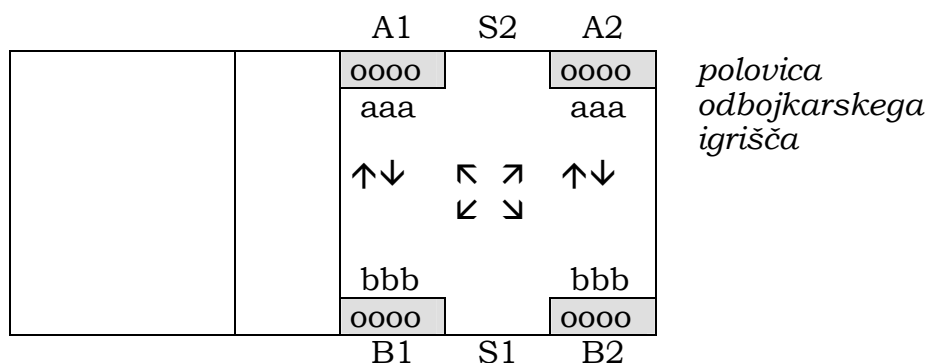
Opis tekmovalnih nalog

1) Vodenje žoge



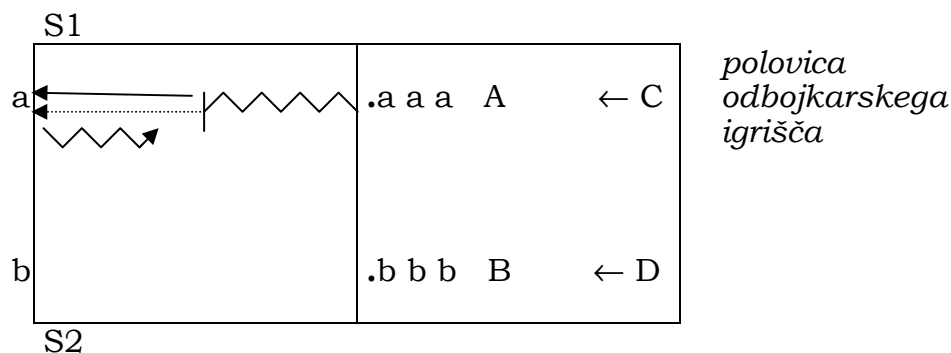
Na sodnikov znak vodita prva igralca v koloni do nasprotne črte. Za njo se sonožno zaustavita in ulovita žogo. Nato se obrneta za 180 stopinj, preideta v vodenje z nasprotno roko, vodita žogo do prvega soigralca v koloni in mu predata žogo. Na enak način ravnaajo drugi igralci. Vsaka opravljena naloga prinaša skupini 2, neopravljena pa 1 točko (če igralec ne preda žoge). Izid je število osvojenih točk v 90 sekundah.

2) Situacijsko vodenje



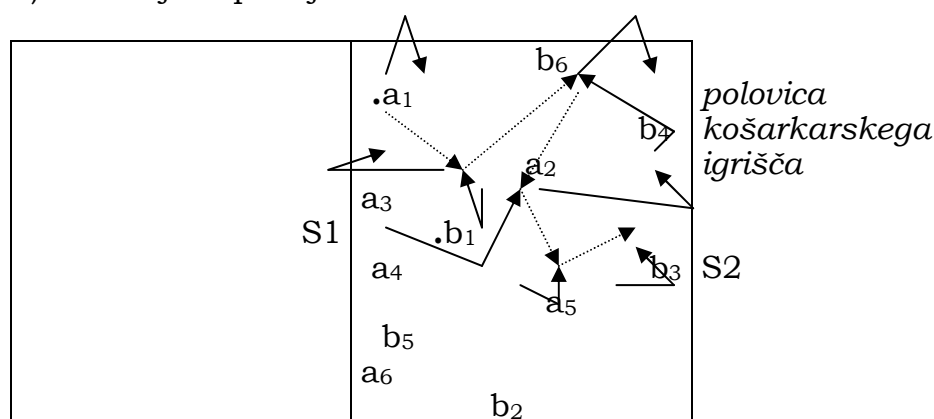
Na vsaki strani igralnega polja sta dve polovici igralcev ene skupine. Stojijo pred okvirom švedske skrinje, v katerih so štiri žoge. Na sodnikov znak stečejo igralci posameznih skupin do kateregakoli okvira nasprotne skupine. Nato vzame vsak igralec po eno žogo in jo Z VODENJEM prenese v svoj okvir. Sodnika štejeta žoge, ki jih prinesejo igralci v oba okvira na njegovi strani. Izid je število prinesenih žog v okvir v 90 sekundah.

3) Podaje iz vodenja



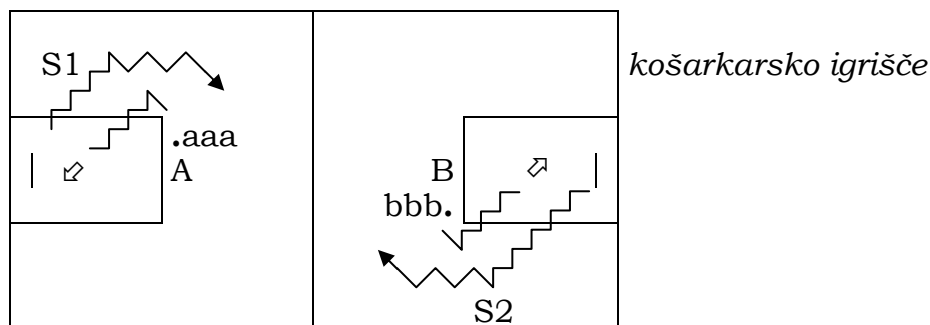
Na sodnikov znak preideta prva igralca v vsaki skupini v vodenje. Žogo vodita do sredine, nato jo podata z obema rokama izpred prsi soigralcu za nasprotno črto in stečeta na njegovo mesto. Igralca, ki sta sprejela žogo, nadaljujeta nalogo v obratni smeri itd. Tako ravnajo do izteka časa. Vsak sodnik šteje za svojo skupino osvojene točke. Vsaka pravilno izvedena podaja šteje 1 točko (igralce ne sme narediti korakov!). Izid je število osvojenih točk v 90 sekundah.

4) Situacijske podaje



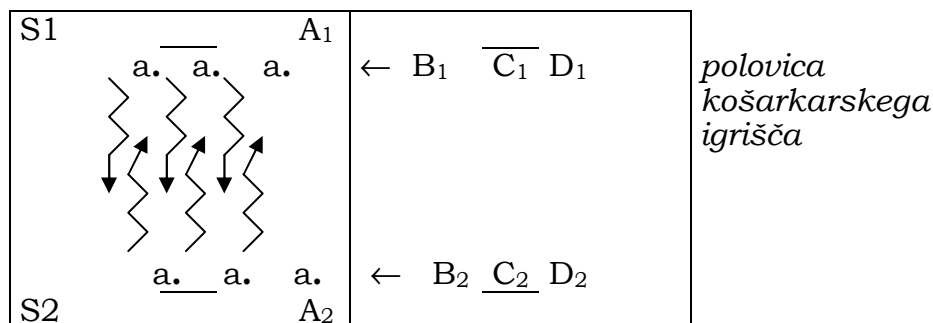
Igralce v vsaki skupini preštejemo od 1 do 6. Prvi igralec v vsaki skupini ima žogo. Na sodnikov znak si začnejo igralci v vsaki skupini podajati žogo v zaporedju števil. Med podajanjem se MORAJO gibati in odkrivati v medprostore. Podajajo lahko na mestu, po pivotiranju ali po vodenju. Igralec, ki je na vrsti za sprejem žoge, naj z roko nakaže, kje je. Igralec, ki je oddal žogo, mora steči preko tiste mejne črte polovice košarkarskega igrišča, ki je v smeri podane žoge. Šele po prestopu črte se lahko ponovno vključi v igro. Vsak sodnik spremlja žogo svoje skupine in šteje samo pravilno izvedene podaje (igralce ne sme narediti korakov). Vsaka pravilno izvedena podaja šteje 1 točko. Izid je število točk, ki jih zberejo v 90 sekundah.

5) Met na koš iz dvokoraka



Prvi igralec v vsaki skupini ima žogo. Na sodnikov znak preideta oba v vodenje in skleneta akcijo z metom na koš iz DVOKORAKA (paziti morata, da ne naredita korakov). Po metu ulovita svojo žogo in jo vodita do naslednjega igralca v svoji koloni. Ko mu predata žogo, se pomakneta na začetje kolone. Enako ravnaajo drugi igralci. Vsak sodnik šteje za svojo skupino dosežene točke. Pravilno izveden met na koš prinaša 1 točko, pravilno izvedeni met in doseženi zadetek pa 2 točki. Izid je število doseženih točk v 90 sekundah.

6) Situacijski met na koš



Vsaka polovica ene skupine je pod svojim košem. Vsak igralec ima svojo žogo. Na sodnikov znak začnejo voditi žogo proti nasprotnemu košu in vržejo nanj (paziti morajo, da ne naredijo korakov!). Po metu ulovijo katerokoli žogo, jo zopet vodijo proti nasprotnemu košu in vržejo nanj. Nato ponavljajo nalogo do izteka časa. Vsak sodnik šteje zadetke. Vsak zadetek, ki je bil dosežen po pravilno izvedenem metu na koš, šteje 2 točki. Izid skupine je seštevek osvojenih točk igralcev obeh polovic iste skupine v 90 sekundah.

Zapisnik za tekmovanje v košarkarskih elementih

Moštvo (šola):.....

Datum: Kraj:

Sodnik 1:

Podpis:

Sodnik 2:

Podpis:

nalog a	vodenje			podaje			meti			skupaj
	1	2	Σ	3	4	Σ	5	6	Σ	
skupina										
A										
B										
C										
D										
moštvo										

Sestava skupin:

A
B
C
D

Vir:

Dežman, B. (2004): Košarka za mlade igralce in igralke. Ljubljana: Fakulteta za šport.