


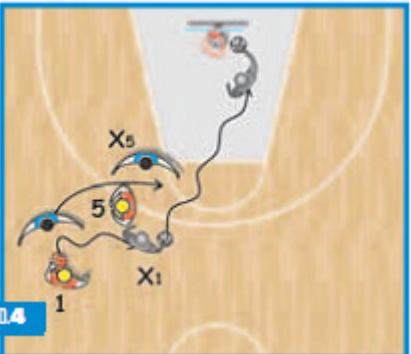

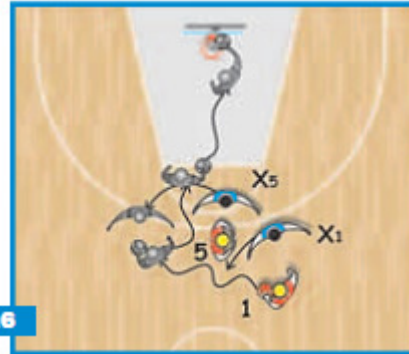

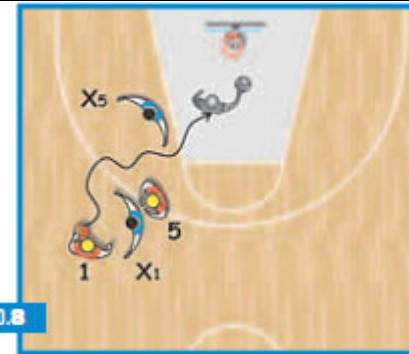
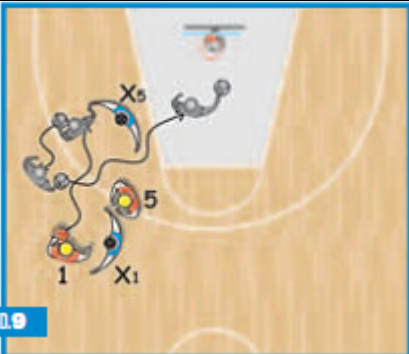


Ryan Kruger (2007): The pick-and-roll: all of the solutions

Zgornje blokade k žogi

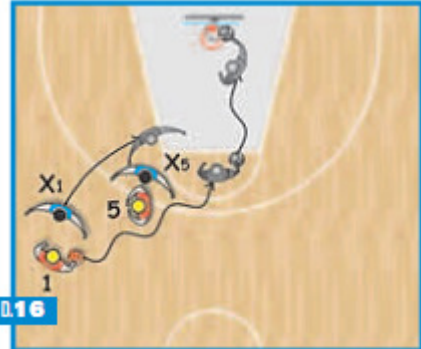


 <p>0.1</p>	 <p>0.2</p>	 <p>0.3</p>
<p>Soft show – blag izstop obrambnega igralca 5. Napadalec prodre tesno mimo njegove rame.</p>	<p>Hard show – močan izstop obrambnega igralca 5. Napadalec prodre skozi vrzel med blokerjem in njegovi obrambnim igralcem. Red-Quick Change – rdeče zaustavljanje, hitra sprememba smeri. Kadar obrambna igralca podvojita. Napadalec spremeni smer in prodre na nasprotni strani.</p>	<p>Bingo – zadetek. Kadar obrambni igralec 1 zaustavi napeljevanje na blokado. Napadalec spremeni smer in prodre na nasprotni strani.</p>
 <p>0.4</p>	 <p>0.5</p>	 <p>0.6</p>
<p>Under-Footrace – spuščanje-prodor. Kadar se obrambni igralec 1 giblje za blokado, napadalec prodre mimo blokade pod koš.</p>	<p>Under-Rescreen – spuščanje-nova blokada. Če obrambni igralec 1 po spuščanju zaustavi napadalca na drugi strani blokade, se ta obrne in prodre ob novi blokadi in prodre pod koš. Under-Change Direction – spuščanje-sprememba smeri.</p>	<p>Loose&Over-Attack the Big.</p>
 <p>0.7</p>	 <p>0.8</p>	 <p>0.9</p>
<p>Flat Angle - Ploski kot. Blokada je daleč od koša. Napadalec 1 je v liniji z blokerjem (če je na eni strani, lahko pomaga tudi obrambni igralec 5), obrambni igralec 1 je med obema. Napadalec kratko zavodi v stran, nato pa</p>	<p>Blue-In&out. Modro zaustavljanje-vodenje z varanjem not-ven. Kadar želi obrambni 1 usmeriti napadalca 1 od blokade, obrambni igralec 5 pa ga poskuša zaustaviti, napadalec 1 prodre med obema</p>	<p>Blue-split. Modro zaustavljanje-z razmikanjem. Prvi del enak kot prej. Če je obrambni igralec 5 preblizu blokade, napadalec napade njegovo zunanjo ramo, nato spremeni smer in roko spredaj, ter prodre skozi vrzel h košu.</p>

spremeni smer in prodre ob rami obrambnega igralca 1 mimo blokade pod koš.	igralcema pod koš.	
--	--------------------	--


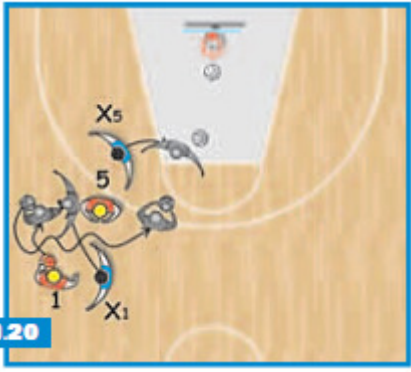
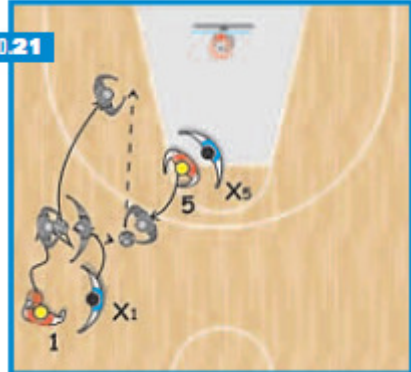
 <p>110</p>	 <p>111</p>	 <p>112</p>
Blue-Spin, Still Get Middle. Modro zaustavljanje v višini blokade-obrat, prodor. Podobno kot prej, le da naredi n napadalec 1 obrat in prodre pod koš.	Blue-Go Early. Modro zaustavljanje-zgodnji prodor. Kadar obrambni igralec 1 prežgodar usmerja napadalca 1 (ko obrambni igralec 5 še ni pripravljen pomagati).	Switch – prevzemanje. Kadar obrambna igralca prevzemata, napadalec povleče obrambnega igralca od koša, nato pa igra z njim 1-1.

Stranske blokade z žogo

 <p>113</p>	 <p>114</p>	 <p>115</p>
Soft show – blag izstop obrambnega igralca 5. Napadalec vodi tesno mimo njegove rame.	Hard show – močan izstop obrambnega igralca 5. Napadalec prodre skozi vrzel med blokerjem in njegovi obrambnim igralcem. Red-Quick Change – rdeča hitra sprememba smeri. Kadar obrambna igralca podvojita. Napadalec spremeni smer in prodre na nasprotni strani.	Bingo – zadetek. Kadar obrambni igralec 1 zaustavi napeljevanje na blokado. Napadalec spremeni smer in prodre na nasprotni strani.

 <p>116</p>	 <p>117</p>	 <p>118</p>
Under-Footrace – obhod, prodor. Kadar se obrambni igralec 1 giblje za blokado, napadalec prodre mimo blokade pod koš. Under-Change Direction – obhod-sprememba smeri. Če obrambni igralec	Blue-Crossover&Split. Modro zaustavljanje, vodenje mimo prečne blokade, prevzemanje, usmerjanje obrambnega igralca, igra 1-1.	Blue-In&Out to the Outside. Modro zaustavljanje-vodenje z varanjem not-ven. Kadar želi obrambni 1 usmeriti napadalca 1 od blokade, obrambni igralec 5 pa ga poskuša zaustaviti,

<p>1 uspe proti na drugo stran, napadalec spremeni smer in ob blokadi prodre po drugi strani pod koš.</p>		<p>napadalec 1 prodre med obema igralcema pod koš.</p>
---	--	--

 <p>0.19</p>	 <p>0.20</p>	 <p>0.21</p>
<p>Blue-Pocket Jumper. Modro zaustavljanje, vodenje mimo blokade, prevzemanje, met po zakoraku.</p>	<p>Blue-Spin, Still Get Middle. Modro zaustavljanje nad blokado - vodenje stran, prodor mimo blokade pod koš.</p>	<p>Blue, Pop, Backdoor. Modro zaustavljanje daleč od blokade, podaja blokerju, vtekanje za hrbtom, sprejem žoge in zaključek.</p>

 <p>0.22</p>	 <p>0.23</p>	
<p>Blue, Pass&Follow Get. Modro zaustavljanje, podaja blokerju, bloker zavodi navzgor in vroči žogo, soigralcu 1. Po sprejemu žoge prodre pod koš.</p>	<p>Switch, Drive the Big. Prevzemanje-prodor. Kadar obrambna igralca prevzemata, napadalec povleče obrambnega igralca od koša, nato pa igra z njim 1-1. Bloker se odkrije na mesto zgornjega centra.</p>	