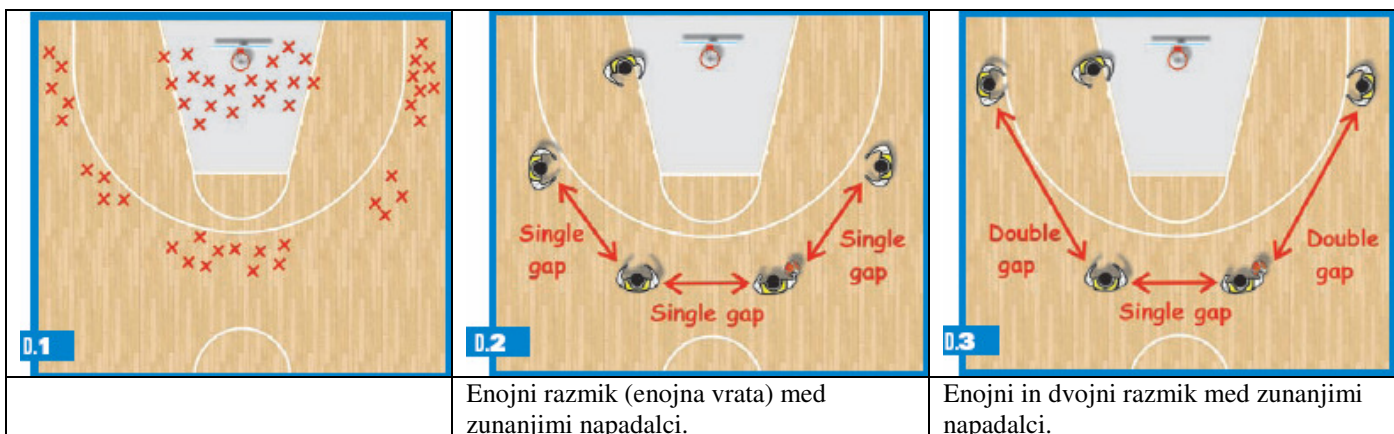


Vance Walberg (2008): The »Dribble, drive, motion« offense (gibljivi napad s prodori)



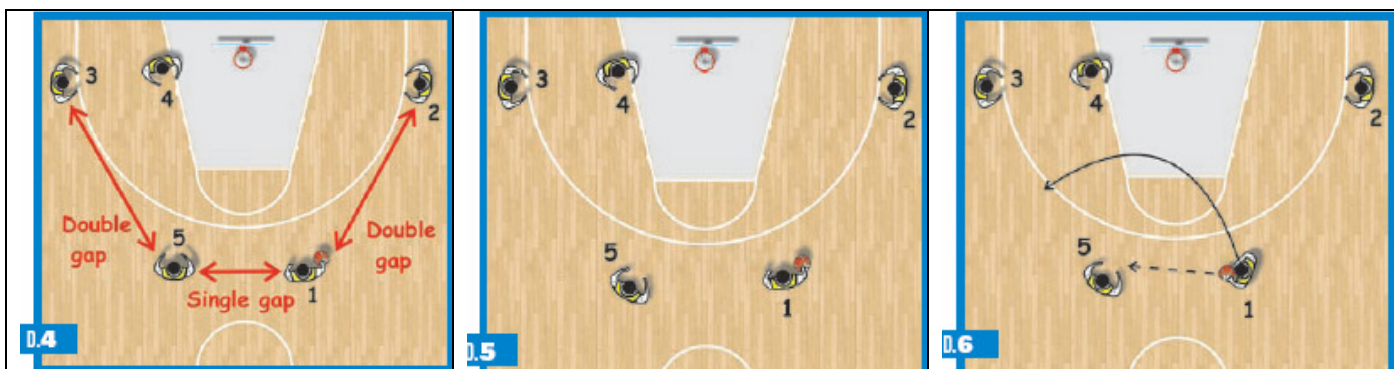
0.1

0.2

0.3

Enojni razmik (enojna vrata) med zunanji napadalci.

Enojni in dvojni razmik med zunanji napadalci.



0.4

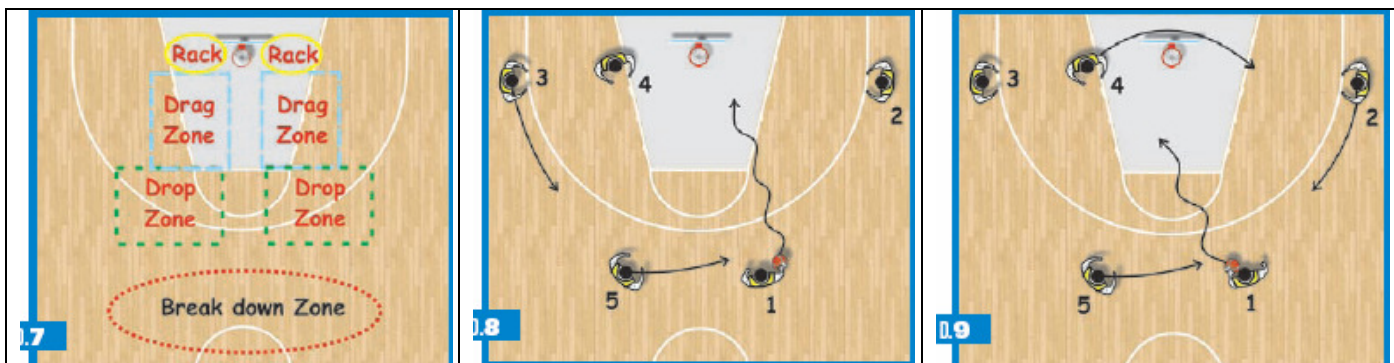
0.5

0.6

Začetna postavitev z razmiki zunanjih igralcev. Igralec 5 je pri tem trenerju drugi branilec. Med gibanjem morajo napadalci nenehno ohranirati primerno razdaljo.

Igralca 1 in 5 sta najprej prodorna, nato strelca; 2 in 3 sta najprej strelca, nato prodorna; 4 je najboljši tekač, znati mora prazniti prostor ali menjati položaje.

Igralec 1 poda žogo 5 in steče pod njim na levo stran.



0.7

0.8

0.9

Break down Zone – prostor odločitve za načina prodiranja in nadaljevanja. Rack Zone – prostor zaključka prodora (prodor do koša); Drag Zone – prostor oviranja (podaje na vrh); Drop Zone – prostor podaje (ven levo ali desno).

Prodor s strani (na nasprotni strani od centra). Igralec 1 prodre ob strani proti košu, če je uspel priti do koša, zaključi napad. Žogo lahko poda tudi 4 pod koš, 2 v kot ali 3, ki se je odkril navzgor.

Prodor v sredino (na stran centra). Igralec 1 prodre skozi sredino. Če uspe priti do koša, zaključi napad, drugače lahko poda žogo 4, ki se je medtem premaknil na drugo stran; 3 v kot ali 2, ki se je pomaknil navzgor.

Akcije po prodoru v drag in rack cono

<p>10</p>	<p>11</p>	<p>12</p>
<p>Akcija drag 5 Če 1 prodre v drag zono, se 3 odkrije navzgor, 5 pa na vrhu polkroga. 1 lahko pod 5 (akcija drag 5) ali 3 (akcija drag 3).</p>	<p>Akcija drag 3 Če 1 prodre v globoko v drop cono, ali v začetek drag cone, se 3 odkrije navzgor, 1 mu poda žogo, 5 se pomakne v desno za 1.</p>	<p>Prodor ob čelni črti. Ko 2 sprejme žogo, prodre ob čelni črti. Medtem se 4 pomakne proti črti prostih metov in nazaj proti košu. Če 2 ne more sam zaključiti prodora, lahko poda žogo 4; ven igralcu 1 ali 5, ki sta se odkrila v stran igralca 2, ali 3 v kot.</p>

Akcije po polprodoru v drop cono: a) z vtekanjem, b) brez vtekanja

<p>13</p>	<p>14</p>	<h2>Akcije po križanju z vročitvijo</h2>
<p>Vtekanje 2 zadaj Igralec 1 prodre v drop cono in poda žogo igralcu 2, ki je medtem po odkrivanju vtekel pod koš. Hkrati se 4 pomakne navzgor, ko 2 sprejme žogo pa proti košu. Igralec 2 lahko sam zaključí, ali pa poda žogo 4 oziroma 3 v kot. Igralec 5 se pomakne v desno.</p>	<p>Odkrivanje 4 navzgor (če 2 ne dobi žoge) Po prodoru 1 v drop cono, se 4 odkrije navzgor, kjer sprejme žogo. Če 2 med vtekanjem ni dobil žoge, izprazni stran v kot, 3 se odkrije navzgor, 5 se pomakne v desno. Po podaji 1 vteče, če ne dobi žogo izprazni prostor.</p>	<p>Vročitev žoge 1 - 2 Ko se 1 po prodoru v drop cono zaustavi, vroči žogo 2, ki je stekel proti njemu (po podaji se 1 odkrije v kot). Sledi prodor 2 v sredino in zaključí iz skice 9. Možna je tudi podaja navzgor igralcu 5.</p>

<p>16</p>	<p>17</p>	<p>18</p>
<p>Vročitev žoge 1 - 5 Če prodre 1 v levo drop cono, vroči žogo 5. Sledi prodor 5 ob strani in zaključí iz skice 8. Igralec 1 se odkrije na vrh.</p>	<p>Igralca 2 in 3 morata biti postavljena v kotih. Če sta previsoko, je razmik med 3 in 5 ter 2 in 1 preozek.</p>	<p>Osamitev 2 za prodor (razmik 3) Po vročeni žogo lahko 5 poda žogo 2, ki je povsem sam, zato ima veliko prodora za prodor..</p>

Situacijske tekmovalna vaje

<p>Meti s petih mest</p>	<p>V sredini je trener z žogo, pod obema košema pa asistenta, ki pobirata žoge.</p>	<p>Protinapad 2:2</p>

<p>Nprekinjen protinapad 2:2 (nadaljevanje po metu na koš)</p>		