
Fédération Internationale
de Basketball



FIBA

International Basketball
Federation

We Are Basketball

Uradna košarkarska pravila 2014

Uradna tolmačenja

Veljajo od 1. oktobra 2014



URADNA KOŠARKARSKA PRAVILA 2014 URADNA TOLMAČENJA

Tolmačenja uradnih košarkarskih pravil FIBA 2014, ki so predstavljena v tem dokumentu, stopijo v veljavo 1.10.2014. Kadarkoli se tolmačenja v tem dokumentu razlikujejo s prejšnjimi uradnimi tolmačenji, obveljajo tolmačenja, zapisana v tem dokumentu.

Uradna košarkarska pravila FIBA so bila sprejeta s strani Izvršnega odbora FIBA. Ta pravila redno izboljšuje Tehnična komisija FIBA.

Pravila ostajajo kot je le mogoče jasna in razumljiva, vendar pa raje izražajo principe kot igralne situacije, saj ne morejo zajeti vseh situacij, ki se lahko zgodijo na košarkarski tekmi.

Namen tega dokumenta je, da principe in pojme iz košarkarskih pravil prenese v praktične oz. specifične situacije, ki se na tekmi lahko zgodijo.

Interpretacije različnih situacij lahko vzpodbudijo sodnike k razmišljanju in dopolnijo njihovo razumevanje pravil.

Uradna košarkarska pravila FIBA ostajajo osnovni dokument, ki se nanašajo na FIBA košarko. Toda prvi sodnik ima vso moč in pravico, da se v situacijah, ki niso natančno zapisane v Uradnih košarkarskih pravilih FIBA ali teh tolmačenjih, odloči sam.

Zaradi doslednosti se v teh tolmačenjih uporablja naziv 'moštvo A' za moštvo v napadu in 'moštvo B' za moštvo v obrambi.

Oznake A1 do A5 oz. B1 do B5 so oznake za igralce na igrišču, oznake A6 do A12 oz. B6 do B12 pa oznake za njihove namestnike.

5. člen Igralci: poškodbe

5-1 Ugotovitev: Če je igralec poškodovan ali izgleda, da se je poškodoval, trener, pomočnik trenerja, namestnik ali katerikoli spremljevalec njegovega moštva pa vstopi na igrišče, velja, da je tak igralec prejel pomoč na igrišču. Pri tem ni pomembno ali je pomoč tudi dejansko prejel.

5-2 Primer: A1 si je zvil gleženj, zato je igra zaustavljena.

- Zdravnik moštva A vstopi na igrišče, da bi oskrbel gleženj A1.
- Zdravnik moštva A vstopi na igrišče, toda A1 si je že opomogel.
- Trener moštva A vstopi na igrišče, da bi ugotovil poškodbo A1.
- Pomočnik trenerja, namestnik ali spremljevalec moštva A vstopi na igrišče, toda ne nudi pomoči A1.

Tolmačenje: V vseh štirih primerih velja, da je A1 prejel pomoč, zato ga je potrebno zamenjati.

5-3 Ugotovitev: Pri odstranitvi resno poškodovanega igralca z igrišča ni nobenih časovnih omejitev, če bi po mnenju zdravnika ta poškodba lahko bila nevarna za igralca.

5-4 Primer: A1 je resno poškodovan, zato je tekma prekinjena že približno 15 minut. Zdravnik je mnenja, da bi bil umik igralca z igrišča lahko zanj nevaren.

Tolmačenje: Zdravnik bo odločil, kdaj se lahko igralca umakne z igrišča. Po njegovi zamenjavi se bo tekma nadaljevala brez kakršnihkoli sankcij.

5-5 Ugotovitev: Igralca, ki je poškodovan, krvavi ali ima odprto rano in ne more takoj nadaljevati z igro (v približno 15 sekundah), je potrebno zamenjati. Če pa se tak igralec opomore med minuto odmora, ki je bila odobrena kateremukoli moštvu, lahko tak igralec nadaljuje z igro (saj medtem ura za merjenje igralnega časa ni tekla). To ne velja v primeru, ko je sodnik njegovemu namestniku pokazal znak za zamenjavo, preden je dal zapisnikar zvočni signal za minuto odmora.

5-6 Primer: Igra je zaustavljena, ker se je A1 poškodoval. Ker A1 ni takoj pripravljen nadaljevati z igro, sodnik zapiska in pokaže znak za zamenjavo. Trener moštva A (ali B) zahteva minuto odmora:

- preden je namestnik A1 vstopil na igrišče.
- potem, ko je namestnik A1 že vstopil na igrišče.

Ob koncu minute odmora je prej poškodovani A1 pripravljen na igro in želi ostati v igri.

Tolmačenje:

- Odobri se minuta odmora in če se A1 med minuto odmora opomore, lahko nadaljuje z igro.
- Odobri se minuta odmora, toda namestnik A1 je že vstopil na igrišče. Torej A1 ne sme ponovno vstopiti na igrišče dokler ura za merjenje časa še ni tekla.



- 5-7** **Ugotovitev:** igralce, ki jih je trener določil, da bodo začeli tekmo ali so prejeli pomoč med prostimi meti, se lahko v primeru poškodbe zamenja. V tem primeru ima tudi nasprotno moštvo, če želi, pravico do zamenjave istega števila igralcev.
- 5-8** **Primer:** B1 je storil osebno napako nad A1, zato sta mu dodeljena 2 prosta meta. Po prvem izvedenem prostem metu sodniki ugotovijo, da A1 krvavi, zato ga zamenja A6, ki bo izvajal drugi prosti met. Sedaj moštvo B zahteva zamenjavo 2 igralcev.
Tolmačenje: Moštvo B lahko izvede zamenjavo samo 1 igralca.
- 5-9** **Primer:** B1 je storil nad A1 osebno napako, zato sta mu dodeljena 2 prosta meta. Po prvem izvedenem prostem metu sodniki ugotovijo, da B3 krvavi, zato ga zamenja B6. Sedaj moštvo A zahteva zamenjavo 1 igralca.
Tolmačenje: Moštvo A lahko izvede zamenjavo 1 igralca.

7.člen Trenerji: pravice in pooblastila

- 7-1** **Ugotovitev:** Najmanj 20 minut pred predvidenim začetkom tekme morata oba trenerja ali njuna predstavnika predati zapisnikarju seznam igralcev, ki so primerni za igranje na tekmi, ter njihove številke. Prav tako podata ime kapetana moštva, trenerja in pomočnika trenerja. Trener je osebno odgovoren, da se številke na dresih igralcev ujemajo s tistimi na listi igralcev. Najmanj 10 minut pred predvidenim začetkom tekme trener s podpisom na zapisniku potrdi številke in imena igralcev, ki imajo pravico nastopa na tekmi, kot tudi imena trenerja, pomočnika trenerja in kapetana moštva.
- 7-2** **Primer:** Moštvo A zapisnikarju pravočasno posreduje seznam igralcev. Številki 2 igralcev nista enaki tistim, ki ju igralca nosita na svojem dresu ali ime igralca manjka v zapisniku. To je ugotovljeno:
- a) pred začetkom tekme.
 - b) po začetku tekme.
- Tolmačenje:**
- a) Napačni številki se popravita in ime igralca se doda v zapisnik brez kakršnekoli kazni.
 - b) Sodnik zaustavi igro, pri tem pa ne sme postaviti nobeno moštvo v podrejen položaj. Napačni številki igralcev se popravita, ime igralca pa se ne sme dodati v zapisnik.
- 7-3** **Ugotovitev:** Najmanj 10 minut pred predvidenim začetkom tekme morata oba trenerja na zapisniku označiti 5 igralcev, ki bodo pričeli tekmo. Pred pričetkom tekme mora zapisnikar preveriti, če bodo tekmo pričeli pravi igralci. V primeru napačnega igralca na igrišču mora o tem takoj obvestiti najbližjega sodnika. Če je bilo to ugotovljeno pred pričetkom tekme, je potrebno napačnega igralca(e) zamenjati s pravim(i). Če je bilo to ugotovljeno po začetku tekme, se napaka prezre.

7-4 Primer: Ugotovljeno je, da 1 izmed igralcev na igrišču ni označen kot eden izmed 5 igralcev, ki bodo tekmo pričeli. To je ugotovljeno:

- a) pred začetkom tekme.
- b) po začetku tekme.

Tolmačenje:

- a) Napačnega igralca se brez kakršnekoli kazni zamenja z 1 izmed 5, ki so označeni, da bodo pričeli tekmo.
- b) Napaka se prezre in igra nadaljuje brez kakršnekoli kazni.

8.člen Igralni čas, izenačen rezultat in podaljški

8-1 Ugotovitev: Interval igre se začne:

- 20 minut pred uradnim začetkom tekme;
- ko se oglasi zvočni signal ure za merjenje igralnega časa, ki označuje konec igralnega časa v četrtini.

8-2 Primer: Nad A1, ki je pri metu na koš iz igre, naredi napako B1. Hkrati se oglasi zvočni signal ure za merjenje igralnega časa, ki označuje konec četrtine. A1 sta dodeljena 2 prosta meta.

Tolmačenje: Interval igre se začne šele, ko se izvedeta prosta meta.

9.člen Začetek in konec četrtine ali podaljška oziroma tekme

9-1 Ugotovitev: Tekma se ne more začeti, dokler obe moštvi nimata na igrišču najmanj 5 igralcev, ki so upravičeni do igranja in pripravljene na igro. Če je pred začetkom tekme na igrišču manj kot 5 igralcev, morajo sodniki upoštevati morebitne nepredvidene okoliščine, ki so lahko vzrok zamude. Če moštvo navede objektivni razlog za zamudo, potem moštvu zaradi zamude ni potrebno dosoditi tehnične napake. Če pa upravičenega vzroka za zamudo ni, je potrebno prisoditi tehnično napako in/ali predati tekmo.

9-2 Primer: Pred začetkom tekme ima moštvo B na igrišču manj kot 5 na igro pripravljenih igralcev.

- a) Predstavniki moštva B navede upravičeno in sprejemljivo razlago za pozen prihod igralcev moštva B.
- b) Predstavniki moštva B ne navede upravičene in sprejemljive razlage za pozen prihod igralcev moštva B.

Tolmačenje:

- a) Začetek tekme se prestavi za največ 15 minut. Če so manjkajoči igralci pripravljene na igro preden je preteklo 15 minut, se tekma lahko začne.

Če pa manjkajoči igralci po preteku 15 minut niso pripravljene na igro, se tekma preda moštvu A in zabeleži rezultat 20:0.

- b) Začetek tekme se prestavi za največ 15 minut. Če so manjkajoči igralci pripravljene na igro preden je preteklo 15 minut, se trenerju moštva B dosodi tehnična napaka (zapiše kot B). Moštvu A bo na voljo prosti met, nakar se tekma začne s sodniškim metom.



Če pa manjkajoči igralci po preteku 15 minut niso pripravljeni na igro, se tekma preda moštvu A in zabeleži rezultat 20:0.

V vseh takih primerih mora prvi sodnik na zadnjo stran zapisnika napisati poročilo o tem dogodku in ga poslati vodstvu tekmovanja.

9-3 Primer: Ob začetku drugega polčasa ekipa A nima (zaradi poškodb, izključitev,...) na voljo 5 igralcev, pripravljenih za igro.

Tolmačenje: Zahteva, da mora biti na igrišču na voljo 5 za igro sposobnih igralcev, velja samo za začetek tekme. Moštvo A lahko tekmo nadaljuje z manj kot 5 igralci.

9-4 Primer: Proti koncu tekme naredi A1 svojo 5 napako, zaradi česar mora zapustiti igrišče. Moštvo A lahko nadaljuje tekmo s samo 4 igralci, saj nima več na voljo namestnikov. Ker moštvo B vodi z več kot 15 točkami razlike, zahteva trener tega moštva (zaradi fair playa), da tudi njegovo moštvo nadaljuje tekmo s samo 4 igralci.

Tolmačenje: Zahteva trenerja moštva B po igranju z manj kot 5 igralci se ne ugodni. Dokler ima moštvo na voljo dovolj igralcev, sposobnih za igro, mora biti na igrišču 5 igralcev tega moštva.

9-5 Ugotovitev: 9.člen določa, kateri koš moštvo brani in na kateri koš moštvo napada. Če po pomoti na začetku katerekoli četrtine ali podaljška začneta moštvi napadati/brani napačen koš, je potrebno pomoto odpraviti takoj, ko se jo odkrije. Ob tem ne sme biti nobeno moštvo postavljeno v podrejeni položaj. Dosežene točke, porabljen čas, dosojene napake, itd., preden je bila igra zaustavljena, obveljajo.

9-6 Primer: Po začetku četrtine sodniki ugotovijo, da moštvi napadata na napačen koš.

Tolmačenje: Tekmo je potrebno čim preje prekiniti, pri tem pa ne sme biti nobeno moštvo postavljeno v podrejeni položaj. Moštvi morata zamenjati koša. Tekma se nadaljuje z najbližje točke na nasprotni polovici igrišča, kjer je bila prekinjena.

9-7 Primer: Na začetku četrtine moštvo A napada/brani pravi koš, ko začne B1 po pomoti voditi žogo proti svojemu košu in doseže zadetek.

Tolmačenje: Kapetanu moštva A na igrišču se zapišeta 2 točki.

12.člen Sodniški met in izmenična posest

12-1 Ugotovitev: Moštvo, ki ob sodniškem metu na začetku tekme ni prišlo do posesti žive žoge na igrišču, bo ob naslednji situaciji s sodniškim metom imelo žogo na voljo, da jo vrne v igro z najbližjega mesta prekrška.

12-2 Primer: Ob sodniškem metu na začetku tekme vrže prvi sodnik žogo v zrak. Takoj zatem, ko se žoge pravilno dotakne skakalec A1:

a) je dosojena držana žoga med A2 in B2.

b) je dosojena obojestranska napaka A2 in B2.

Tolmačenje: Glede na to, da do posesti žive žoge na igrišču še ni prišlo, sodnik ne more uporabiti pravila izmenične posesti. Prvi sodnik bo izvedel naslednji sodniški met na sredini igrišča med A2 in B2. Igralni čas, ki je potekel, preden je bila dosojena držana žoga ali obojestranska napaka, ostane porabljen.

- 12-3 Primer:** Prvi sodnik ob sodniškem metu na začetku tekme vrže žogo v zrak. Takoj, ko se žoge pravilno dotakne A1:
- žoga pade izven igrišča.
 - jo, preden se žoga dotakne kateregakoli neskakalca ali tal, zgrabi A1.
- Tolmačenje:** V obeh primerih je zaradi prekrška A1 moštvo B na voljo vračanje žoge v igro. Po vrnitvi žoge v igro s strani moštva B, bo ob naslednji situaciji s sodniškim metom imelo žogo na voljo moštvo, ki ni imelo posesti žive žoge na igrišču.
- 12-4 Primer:** Moštvo B je zaradi uporabe pravila izmenične posesti upravičeno do vračanja žoge v igro. Sodnik in/ali zapisnikar naredita napako in žogo pomotoma dodelita moštvo A, da jo vrne v igro.
- Tolmačenje:** Ko se žoga dotakne igrišča ali se jo dotakne igralec na igrišču, napake ni več mogoče popraviti. Vendar pa moštvo B zaradi te napake ne izgubi pravice do izmenične posesti. Ob naslednji uporabi pravila izmenične posesti bo do posesti žoge ponovno upravičeno moštvo B (smer puščice za izmenično posest se ne spremeni).
- 12-5 Primer:** Hkrati z zvočnim signalom ure za merjenje igralnega časa, ki označuje konec prve četrtine, naredi B1 nešportno napako nad A1.
- Tolmačenje:** A1 bo izvedel 2 prosta meta. Pri tem igralci ne zasedejo skakalnih mest vzdolž polja omejitve, ker je igralni čas že potekel. Sledi interval igre, ki traja 2 minuti. Nato se igra nadaljuje z vračanjem žoge v igro moštva A v podaljšku sredinske črte nasproti zapisnikarske mize. Ob naslednji situaciji s sodniškim metom nobeno moštvo ne izgubi pravice do vračanja žoge v igro zaradi izmenične posesti.
- 12-6 Primer:** A1 skoči z žogo v zrak, kjer ga pravilno blokira B1. Nato oba igralca doskočita na tla tako, da imata eno ali obe roki trdno na žogi.
- Tolmačenje:** dosoditi je potrebno držano žogo.
- 12-7 Primer:** A1 in B1, ki sta v zraku, trdno držita svoji roki na žogi. Ob doskoku na tla doskoči A1 tako, da ima eno nogo na mejni črti igrišča.
- Tolmačenje:** dosoditi je potrebno držano žogo.
- 12-8 Primer:** A1 skoči z žogo iz svojega prednjega polja, nakar ga pravilno blokira B1. Nato oba igralca doskočita na tla tako, da imata eno ali obe roki trdno na žogi. Pri tem A1 doskoči tako, da se z eno nogo dotika svojega zadnjega polja.
- Tolmačenje:** dosoditi je potrebno držano žogo.
- 12-9 Ugotovitev:** Kadarkoli se živa žoga zagozdi med obroč in tablo (razen med prostimi meti ali kadar je posest žoge del kazni s prostim/i metom/i), pride do situacije s sodniškim metom in igra se nadaljuje v skladu s pravilom izmenične posesti. Ker v tem primeru ne pride do skoka za žogo šteje, da ima enak vpliv na tekmo kot takrat, ko se žoga dotakne in odbije od obroča. Če je moštvo, ki je imelo žogo v posesti preden se je zagozdila med obroč in tablo, upravičeno do vračanja žoge v igro, bo to moštvo imelo na voljo le še preostanek časa za napad, tako kot v vseh drugih situacijah s sodniškim metom.



12-10 Primer: Ob metu na koš iz igre A1 se žoga zagozdi med obroč in tablo. Moštvo A je upravičeno do vračanja žoge v igro v skladu s pravilom izmenične posesti.

Tolmačenje: Po vrnitvi žoge v igro ima moštvo A na voljo le še preostanek časa za napad.

12-11 Primer: Medtem, ko je žoga po metu na koš igralca A1 iz igre v zraku, se oglasi signal ure za merjenje dolžine napada. Žoga se nato zagozdi med obroč in tablo. Moštvo A je upravičeno do vračanja žoge v igro v skladu s pravilom izmenične posesti.

Tolmačenje: Ker moštvo A za napad ni preostalo nič več časa, je prišlo do prekrška dolžine napada. Moštvo B je upravičeno do vračanja žoge v igro. Moštvo A ne izgubi pravice do vračanja žoge v igro ob naslednji situaciji s sodniškim metom.

12-12 Primer: B2 je naredil nešportno napako nad A1, ki je metal na koš iz polja za 2 točki. Med zadnjim prostim metom:

- a) Se žoga zagozdi med obroč in tablo;
- b) A1 ob izmetu stopi na črto za proste mete
- c) Žoga zgreši obroč.

Tolmačenje: Prosti met velja za neuspešnega. Moštvo A bo imelo na voljo žogo, da jo vrne v igro na sredini igrišča nasproti zapisnikarske mize.

12-13 Ugotovitev: Do držane žoge pride, ko imata 2 ali več igralcev nasprotnih moštev eno ali obe roki tako trdno na žogi, da nobeden od njih ne more priti do posesti žoge brez pretirane grobosti.

12-14 Primer: A1 ima žogo v rokah in se giblje proti košu, da bo dosegel zadetek. V tem trenutku B1 položi svoji roki trdno na žogo, nakar naredi A1 več korakov kot je dovoljeno v skladu s pravilom korakanja z žogo.

Tolmačenje: dosoditi je potrebno držano žogo.

14.člen Posest žoge

14-1 Ugotovitev: Moštvo ima žogo v posesti, ko igralec tega moštva živo žogo drži ali jo vodi.

14-2 Primer: Med vračanjem žoge v igro (neglede na to ali je ura za merjenje igralnega časa zaustavljena ali ne) ali med prostimi meti, po oceni sodnikov igralec namenoma zavlačuje sprejem žoge.

Tolmačenje: žoga postane živa, ko jo sodnik položi na tla poleg mesta za vračanje žoge v igro ali na črto za proste mete.

14-3 Primer: Moštvo A je imelo že 15 sekund žogo v posesti. A1 poskuša podati žogo A2, vendar se žoga kotali vzdolž mejne črte. B1 poskuša preprečiti, da bi žoga padla z igrišča, tako da skoči z igrišča preko mejne črte. Medtem ko je B1 še vedno v zraku:

- a) se žoge z eno roko dotakne B1,
 - b) žogo z obema rokama prime B1,
- nakar žoga prileti nazaj na igrišče, kjer jo ujame A2.

Tolmačenje:

- a) Moštvo A ostaja v posesti žoge. Čas za napad moštva A se še naprej odšteva.
- b) Moštvo B je prišlo do posesti žoge. Čas za napad moštva A se ponastavi.

16.člen Zadetek: kdaj je dosežen in njegova vrednost

- 16-1 Ugotovitev:** Vrednost zadetka iz igre se določi glede na mesto na igrišču, od koder je bil izveden met na koš. Koš, dosežen iz polja za 2 točki, šteje 2 točki, koš, dosežen iz polja za 3 točke, šteje 3 točke. Zadetek se prizna moštvu, ki napada nasprotnikov koš, v katerega je žoga padla.
- 16-2 Primer:** A1 je vrgel na koš iz polja za 3 točke. V dvigajočem delu krivulje se je žoge pravilno dotaknil:
- a) Napadalec,
 - b) Obrambni igralec,
- ki stoji v polju za 2 točki moštva A. Žoga nadaljuje let in pade v koš.
Tolmačenje: v obeh primerih se moštvu A priznajo 3 točke, saj je bil met A1 izveden iz polja za 3 točke.
- 16-3 Primer:** A1 je vrgel na koš iz polja za 2 točki. V dvigajočem delu krivulje se je žoge pravilno dotaknil B1, ki je skočil iz polja za 3 točke moštva A. Žoga nato nadaljuje let in pade v koš.
Tolmačenje: moštvu A se priznata 2 točki, saj je bil met A1 izveden iz polja za 2 točki.
- 16-4 Ugotovitev:** V primeru vračanja žoge v igro ali pri skoku za žogo pri zadnjem ali edinem prostem metu, vedno preteče določen čas med sprejemom žoge in metom na koš. To je posebej pomembno ob zaključku četrtine ali podaljška. Za izvedbo takega meta na koš je potreben minimalen čas. Če je na uri za merjenje igralnega časa preostalo 0:00.3 sekunde, je dolžnost sodnikov, da so pozorni in odločijo ali je bil met na koš izveden pred zvočnim signalom ure za merjenje igralnega časa. Če je na uri za merjenje igralnega časa preostalo še 0:00.2 ali 0:00.1 sekunde, lahko veljaven zadetek iz igre doseže le igralec, ki se v zraku dotakne žoge in jo odbije proti košu ali jo zabije skozi koš.
- 16-5 Primer:** Moštvu A je na voljo vračanje žoge v igro. Ura za merjenje igralnega časa prikazuje:
- a) 0:00.3 sekunde
 - b) 0:00.2 ali 0:00.1 sekunde.
- Tolmačenje:**
- a) Če je bil met na koš izveden in se je med metom oglasil zvočni signal ure za merjenje igralnega časa, ki označuje konec četrtine ali podaljška, morajo sodniki odločiti, ali je bil met na koš izveden preden se je oglasil zvočni signal ure za merjenje igralnega časa.
 - b) Zadetek se prizna le v primeru, da se je igralec žoge ob podaji iz outa le dotaknil ali jo zabil skozi koš.



17.člen Vračanje žoge v igro

- 17-1 Ugotovitev:** Preden igralec, ki vrača žogo v igro, žogo vrže, se lahko zgodi, da stoji tako, da mu roke segajo v igrišče. V takih primerih je obrambni igralec odgovoren za morebiten dotik z žogo, dokler je ta še v rokah igralca, ki vrača žogo v igro.
- 17-2 Primer:** A1 pristopi k vračanju žoge v igro. Žogo drži tako, da mu roke segajo čez črto. B1, ki je na igrišču, zgrabi žogo iz rok A1 ali pa jo izbije iz rok A1, ne da bi pri tem prišel v fizičen kontakt z A1.
Tolmačenje: B1 je oviral vračanje žoge v igro in s tem zavlačeval nadaljevanje tekme. B1 je potrebno opozoriti, prav tako pa je o tem potrebno obvestiti trenerja moštva B. To opozorilo velja do konca tekme za vse igralce moštva B. V primeru, da v nadaljevanju tekme katerikoli igralec moštva B ovira vračanje žoge v igro na podoben način, mu lahko sodniki takoj dosodijo tehnično napako.
- 17-3 Ugotovitev:** Igralec, ki vrača žogo v igro izza mejnih črt, mora žogo podati (ne sme je vročiti) soigralcu na igrišču.
- 17-4 Primer:** A1 vrača žogo v igro tako, da jo vroči A2, ki stoji na igrišču.
Tolmačenje: A1 je naredil prekršek pri vračanju žoge v igro. Pri pravilnem vračanju žoge v igro mora žoga zapustiti roke izvajalca. Žoga bo dodeljena moštvu B, da jo vrne v igro z mesta prvotnega vračanja.
- 17-5 Ugotovitev:** Dokler žoga med vračanjem v igro ni podana preko mejne črte, ostali igralci ne smejo s katerikoli delom telesa segati preko mejne črte.
- 17-6 Primer:** Ob vračanju žoge v igro dobi A1 od sodnika na voljo žogo, da jo vrne v igro. A1:
a) položi žogo na tla izven igrišča, nakar jo s tal vzame A2.
b) vroči žogo A2, ki se prav tako nahaja izven igrišča.
Tolmačenje: V obeh primerih je to prekršek A2, ker je pomaknil svoje telo preko mejne črte, preden je A1 podal žoga preko mejne črte.
- 17-7 Primer:** Po uspešno izvedenem metu na koš iz igre ali uspešno izvedenem zadnjem ali edinem prostem metu moštva A je moštvu B dodeljena minuta odmora. Po minuti odmora sodnik na čelni črti vroči žogo B1, da jo vrne v igro. B1:
a) položi žogo na tla izven igrišča, nakar jo s tal vzame njegov B2.
b) vroči žogo B2, ki se prav tako nahaja za čelno črto.
Tolmačenje: Pravilna igra. Edina omejitev moštva B v takem primeru je, da mora žogo vrniti v igrišče v 5 sekundah.
- 17-8 Ugotovitev:** Če je bila minuta odmora odobrena moštvu, ki ima pravico do posesti žoge v svojem zadnjem polju in ura za merjenje igralnega časa v četrti četrtini ali v vsakem podaljšku kaže 2:00 ali manj, se bo vračanje žoge v igro izvajalo iz črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju moštva nasproti zapisnikarske mize. Igralec, ki vrača žogo v igro, mora žogo podati soigralcu, ki stoji v prednjem polju moštva.

17-9 Primer: V zadnji minuti tekme A1 je vodil žogo v svojem zadnjem polju, ko mu jo igralec moštva B v podaljšku črte za proste mete izbije v out.

- a) Minuta odmora je dodeljena moštvu B.
- b) Minuta odmora je dodeljena moštvu A.
- c) Minuta odmora je najprej dodeljena moštvu B in takoj zatem še moštvu A (ali obratno).

Tolmačenje:

- a) moštvo A bo izvajalo vračanje žoge v igro v podaljšku črte za proste mete v svojem zadnjem polju.
- b) in c) moštvo A bo izvajalo vračanje žoge v igro iz črte za vračanje žoge v igro v svojem prednjem polju nasproti zapisnikarske mize.

V vseh treh primerih bo imelo moštvo A na voljo le še preostanek časa za napad.

17-10 Primer: V zadnji minuti tekme ima A1 na voljo dva prosta meta. Med drugim prostim metom A1 stopi na črto za proste mete, zato je dosojen prekršek. Moštvo B zahteva minuto odmora.

Tolmačenje: Moštvo B bo nadaljevalo tekmo z vračanjem žoge v igro s črte za vračanje žoge v igro v svojem prednjem polju nasproti zapisnikarske mize. Moštvo B bo imelo na voljo 24 sekund za napad.

17-11 Primer: Ko ura za merjenje igralnega časa v četrti četrtini ali v vsakem podaljšku kaže 2:00 ali manj, A1 že 6 sekund vodi žogo v svojem zadnjem polju, ko:

- a) mu B4 žogo izbije v out.
 - b) B1 naredi 3 osebno napako moštva B v tej četrtini.
- in je moštvu A odobrena minuta odmora.

Tolmačenje: Po končani minuti odmora moštvo A nadaljuje tekmo z vračanjem žoge v igro s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju moštva A nasproti zapisnikarske mize.

V obeh primerih bo imelo moštvo A na voljo še 18 sekund za napad.

17-12 Primer: Ko ura za merjenje igralnega časa v četrti četrtini ali v vsakem podaljšku kaže 2:00 ali manj, A1 vodi žogo v svojem prednjem polju in mu jo B1 izbije v zadnje polje moštva A, nakar začne katerikoli igralec moštva A s ponovnim vodenjem žoge. Nato B2 v zadnjem polju moštva A izbije žogo v out, ko je na uri za merjenje dolžine napada ostalo še:

- a) 6 sekund,
- b) 17 sekund.

Moštvu A je dodeljena minuta odmora.

Tolmačenje: Po končani minuti odmora moštvo A nadaljuje tekmo z vračanjem žoge v igro s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju moštva A nasproti zapisnikarske mize. V obeh primerih bo imelo moštvo A za zaključek napada na voljo še preostali čas, prikazan na uri za merjenje dolžine napada.



17-13 Primer: Ko ura za merjenje igralnega časa v četrti četrtini ali v vsakem podaljšku kaže 2:00 ali manj, A1 vodi žogo v svojem prednjem polju in mu jo B1 izbije v zadnje polje moštva A, nakar začne katerikoli igralec moštva A s ponovnim vodenjem žoge. Nato naredi B2, v zadnjem polju moštva A, 3 napako moštva B v tej četrtini, ko je na uri za merjenje dolžine napada ostalo še:

- a) 6 sekund,
- b) 17 sekund.

Moštvo A je dodeljena minuta odmora. Po končani minuti odmora moštvo A nadaljuje tekmo z vračanjem žoge v igro s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju moštva A nasproti zapisnikarske mize.

Tolmačenje: Ko se tekma nadaljuje bo imelo moštvo A za zaključek napada na voljo še:

- a) 14 sekund,
- b) 17 sekund.

17-14 Primer: Moštvo A ima že 5 sekund žogo v posesti v svojem zadnjem polju, ko sta izključena A6 in B6, ker sta ob pretepu vstopila na igrišče. Kazni zaradi izključitve se izničita, moštvo A nadaljuje tekmo z vračanjem žoge v igro na sredini igrišča nasproti zapisnikarske mize. Preden začnejo izvajati vračanje žoge v igro, je trenerju moštva A odobrena minuta odmora. Kje se bo tekma nadaljevala z vračanjem žoge v igro?

Tolmačenje: Vračanje žoge v igro se bo izvedlo na sredini igrišča nasproti zapisnikarske mize. Ura za merjenje napada se ne spremeni, torej za napad ostane še 19 sekund.

17-15 Ugotovitev: Poleg primerov, omenjenih v členu 17.2.3, lahko pride še do dodatnih situacij, pri katerih se vračanje žoge v igro izvede na sredini igrišča nasproti zapisnikarske mize.

17-16 Primer:

- a) Igralec, ki vrača žogo v igro na sredini igrišča nasproti zapisnikarske mize, naredi prekršek in žoga je dodeljena nasprotnikom, da jo vrnejo v igro z mesta prvotnega vračanja.
- b) V primeru pretepa so izključeni člani obeh moštev, ni pa potrebno izvajanje kazni zaradi drugih napak. Ko je bila igra zaustavljena zaradi pretepa, je imelo eno izmed moštev žogo v posesti ali je bilo upravičeno do posesti žoge. V tem primeru bo imelo moštvo, ki bo izvajalo vračanje žoge v igro, na voljo le preostanek časa za napad.

Tolmačenje: V obeh zgoraj omenjenih primerih lahko igralec, ki vrača žogo v igro, poda žogo v prednje ali zadnje polje.

17-17 Ugotovitev: Pri vračanju žoge v igro lahko pride do naslednjih situacij:

- a) Žoga je bila podana preko koša, nakar se je dotakne igralec kateregakoli moštva tako, da seže skozi koš od spodaj.
- b) Se žoga zagozdi med obroč in tablo.
- c) Žogo se vrže v obroč z namenom ponastavitve ure za merjenje dolžine napada.

- 17-18 Primer:** Pri vračanju žoge v igro A1 vrže žogo preko koša, nakar se je dotakne igralec kateregakoli moštva tako, da seže skozi koš od spodaj.
Tolmačenje: To je prekršek. Nasprotno moštvo nadaljuje tekmo z vračanjem žoge v igro v podaljšku črte za proste mete. V primeru, da je prekršek storil branilec, se moštvu v napadu ne priznajo točke, saj met na koš ni bil izveden iz notranjega dela igrišča.
- 17-19 Primer:** A1, ki vrača žogo v igro iz outa, poda žogo proti košu tako, da se ta zagozdi med obroč in tablo.
Tolmačenje: To je situacija s sodniškim metom. Igra se nadaljuje z upoštevanjem pravila izmenične posesti. Če je moštvo A upravičeno do vračanja žoge v igro, se ure za merjenje dolžine napada ne ponastavi.
- 17-20 Primer:** Moštvu A je do konca napada preostalo še 5 sekund. A1 vrača žogo v igro tako, da jo vrže proti košu. Ob tem se žoga dotakne obroča.
Tolmačenje: Merilec dolžine napada svoje ure ne sme ponastaviti, ker ura za merjenje igralnega časa še ni tekla. Uro za merjenje dolžine napada zažene hkrati z uro za merjenje igralnega časa, ko se žoge dotakne prvi igralec na igrišču.
- 17-21 Ugotovitev:** Igralec, ki vrača žogo v igro, ne sme vreči žoge tako, da se ta dotakne tal notranjega dela igrišča in se jo nato dotakniti, preden se je dotaknila igralca ali se jo je dotaknil igralec na igrišču.
- 17-22 Primer:** A1 je dodeljeno vračanje žoge v igro. A1 nato vrže žogo tako, da se ta dotakne:
a) Notranjega dela igrišča,
b) Zunanjega dela igrišča,
in jo nato zopet ujame.
Tolmačenje:
a) A1 je storil prekršek pri vračanju žoge v igro. Ko žoga enkrat zapusti roke igralca, ki je vračal žogo v igro in se dotakne notranjega dela igrišča, se ta igralec ne sme dotakniti žoge, preden se ta dotakne igralca ali se jo je dotaknil drugi igralca na igrišču.
b) Dovoljena akcija. Štetje 5 sekund se nadaljuje.
- 17-23 Ugotovitev:** Igralec, ki izvaja vračanje žoge v igro, ne sme povzročiti, da se ob podaji žoga dotakne zunanjega dela igrišča.
- 17-24 Primer:** A1 pri vračanju žoge v igro poda žogo A2 tako, da žoga pade izven igrišča brez da bi se dotaknila igralca na igrišču.
Tolmačenje: To je prekršek A1. Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo B z mesta, kjer je prej moštvo A vračalo žogo v igro.
- 17-25 Primer:** A1 pri vračanju žoge v igro poda žogo A2. A2 sprejme žogo tako, da se z eno nogo dotika mejnih črt.
Tolmačenje: To je prekršek A2. Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo B z mesta, ki je najbližje prekršku.



17-26 Primer: A1 je na voljo vračanje žoge v igro na bočni črti blizu sredinske črte in sicer:

- a) V svojem zadnjem polju, kjer lahko žogo poda na katerikoli del igrišča.
- b) V svojem prednjem polju, kjer lahko žogo poda samo v svoje prednje polje.
- c) V začetku 2 četrtine na sredini igrišča nasproti zapisnikarske mize, kjer lahko žogo poda na katerikoli del igrišča.

Ko A1 dobi žogo na voljo, naredi en korak vstran tako, da spremeni svoj položaj glede na svoje prednje ali zadnje polje.

Tolmačenje: V vseh primerih A1 ohrani pravico, da poda žogo v svoje prednje ali zadnje polje, kot jo je imel na začetku vračanja.

17-27 Ugotovitev: Po izvedbi prostih metov zaradi tehnične, nešportne ali izključujoče napake, se pripadajoče vračanje žoge v igro izvede na sredini igrišča nasproti zapisnikarske mize.

17-28 Primer: 1:03 do konca četrte četrtine je bila dosojena tehnična napaka B1. Katerikoli igralec moštva A izvaja 1 prosti met, nakar je moštvo A odobrena minuta odmora.

Tolmačenje: Tekma se nadaljuje z vračanjem žoge v igro moštva A na sredini igrišča nasproti zapisnikarske mize.

18./19.člen Odobrena minuta odmora / Zamenjave

18/19-1 Ugotovitev: Minute odmora ni mogoče zahtevati preden je ura za merjenje igralnega časa v četrtini ali podaljšku tekla ali po tem, ko se je četrtina ali podaljšek zaključil.

Zamenjave ni možno zahtevati preden je ura za merjenje igralnega časa v prvi četrtini tekla ali po tem, ko se je igralni čas za tekmo iztekel. Zamenjave so dovoljene med intervali igre.

18/19-2 Primer: Ko je žoga zapustila roke sodnika ob sodniškem metu pred začetkom tekme, toda preden se je žoge pravilno dotaknil eden od skakalcev, je skakalec A5 naredil prekršek. Žoga bo dodeljena moštvo B, da jo vrne v igro izza mejnih črt. V tem trenutku eden od trenerjev zahteva zamenjavo ali minuto odmora.

Tolmačenje: Neglede na dejstvo, da se je tekma že začela, pa zamenjava ali minuta odmora ne moreta biti odobreni, saj ura za merjenje igralnega časa še ni tekla.

18/19-3 Primer: V približno istem trenutku, ko se je oglasil zvočni signal ure za merjenje igralnega časa, ki označuje konec četrtine ali podaljška, je bila dosojena osebna napaka nad A4. A4 sta dodeljena 2 prosta meta. V tem trenutku eno od moštev zahteva:

- a) minuto odmora.
- b) zamenjavo.

Tolmačenje:

- a) Minuta odmora ne more biti odobrena, saj je igralni čas v četrtini ali podaljšku potekel.
- b) Zamenjava je možna potem, ko sta bila prosta meta izvedena in se je začel interval igre za naslednjo četrtino ali podaljšek.

- 18/19-4** **Ugotovitev:** Če se oglasi zvočni signal ure za merjenje dolžine napada, medtem ko je žoga pri metu na koš v zraku, to ni prekršek in ta signal ne zaustavi ure za merjenje igralnega časa. Če je met na koš uspešen, potem je to, pod določenimi pogoji, možnost za zamenjavo ali minuto odmora za obe moštvi.
- 18/19-5** **Primer:** Ob metu na koš je žoga v zraku, ko se oglasi zvočni signal ure za merjenje dolžine napada. Žoga pade skozi koš. V tem trenutku eno ali obe moštvi zahtevata:
- minuto odmora.
 - zamenjave.
- Tolmačenje:**
- To je priložnost za minuto odmora le za moštvo, ki je zadetek prejelo.
Če moštvo, ki je zadetek prejelo, zahteva minuto odmora, lahko tudi nasprotniki zahtevajo minuto odmora, ob tem pa lahko obe moštvi zahtevata tudi zamenjavo.
 - To je priložnost za zamenjavo le za moštvo, ki je zadetek prejelo, in to le, ko ura za merjenje igralnega časa v četrti četrtini ali v vsakem podaljšku kaže 2:00 ali manj.
Če moštvo, ki je zadetek prejelo, zahteva zamenjavo, lahko tudi nasprotniki zahtevajo zamenjavo, ob tem pa lahko obe moštvi zahtevata tudi minuto odmora.
- 18/19-6** **Ugotovitev:** Če je bila zahteva za zamenjavo ali minuto odmora (za kateregakoli igralca, vključno z izvajalcem prostega meta) dana po tem, ko je bila žoga (pri zadnjem ali edinem prostem metu) na voljo izvajalcu prostega meta, bo minuta odmora ali zamenjava odobrena kateremukoli moštvu, če:
- je bil zadnji ali edini prosti met uspešen.
 - če zadnjemu ali edinemu prostemu metu sledi vračanje žoge v igro na sredini igrišča nasproti zapisnikarske mize ali pa bo pa bo žoga zaradi kateregakoli drugega razloga po zadnjem ali edinem prostem metu ostala mrtva.
- 18/19-7** **Primer:** A1 sta dodeljena 2 prosta meta. Moštvo A ali moštvo B zahteva minuto odmora ali zamenjavo:
- preden je žoga na voljo izvajalcu prostega meta A1.
 - po izvedenem prvem prostem metu.
 - po uspešno izvedenem drugem prostem metu, toda preden je žoga na voljo igralcu, da jo vrne v igro.
 - po uspešno izvedenem drugem prostem metu, toda potem, ko je žoga že na voljo igralcu, da jo vrne v igro.
- Tolmačenje:**
- Minuta odmora ali zamenjava je odobrena takoj, preden bo izveden prvi prosti met.
 - Minuta odmora ali zamenjava je odobrena po zadnjem prostem metu, če je bil uspešen.
 - Minuta odmora ali zamenjava je odobrena preden se začne vračanje žoge v igro.
 - Minuta odmora ali zamenjava ni odobrena.



18/19-8 Primer: A4 sta dodeljena 2 prosta meta. Po izvedenem prvem prostem metu, je moštvo A ali moštvo B zahtevalo minuto odmora ali zamenjavo. Po izvedenem zadnjem prostem metu:

- a) se žoga odbije od obroča in igra nadaljuje.
- b) prosti met je uspešen.
- c) se žoga ne dotakne obroča ali ne pade skozi koš.
- d) A1 med metom stopi na črto za proste mete, zato je dosojen prekršek.
- e) B1 stopi v polje omejitve preden je žoga zapustila roke A1. Dosojen je prekršek B1 in prosti met A1 je zgrešen.

Tolmačenje:

- a) Minuta odmora ali zamenjava ni odobrena.
- b), c) in d) Minuta odmora ali zamenjava je odobrena takoj.
- e) A1 izvede dodaten prosti met in če je ta uspešen, bo minuta odmora ali zamenjava odobrena takoj.

18/19-9 Ugotovitev: Če je minuta odmora zahtevana pred dosojeno napako kateremukoli moštvu, se minuta odmora začne odšteti šele, ko sodnik zaključi s signalizacijo napake zapisnikarski mizi. Če je dosojena napaka 5 napaka igralca, signalizacija zajema tudi zamenjavo igralca s 5 osebnimi napakami.

Ko je postopek zamenjave končan, sodnik zapiska in pokaže znak za minuto odmora. Tedaj začne merjenje minute odmora.

18/19-10 Primer: Trener moštva A je zahteval minuto odmora, nakar B1 naredi svojo 5 osebno napako.

Tolmačenje: Minuta odmora se začne odšteti šele, ko sodnik zaključi s signalizacijo napake zapisnikarski mizi in je namestnik B1 postal igralec.

18/19-11 Primer: Trener moštva A je zahteval minuto odmora, nakar katerikoli igralec naredi napako.

Tolmačenje: Igralcem obeh moštev je dovoljeno, da gredo do klopi svojih moštev, takoj ko je bila ura za merjenje igralnega časa zaustavljena in so prepričani, da je bila zahtevana minuta odmora, čeprav uradno še ni bila odobrena.

18/19-12 Ugotovitev: 18. in 19. člen določata, kdaj se prične/konča možnost za zamenjavo ali minuto odmora. Trenerji morajo poznati omejitve pri zahtevah za zamenjavo ali minuto odmora, sicer zamenjava ali minuta odmora ne bo takoj odobrena.

18/19-13 Primer: Priložnost za zamenjavo ali minuto odmora se je ravno končala, ko je trener moštva A stekel do zapisnikarske mize in glasno zahteval zamenjavo ali minuto odmora. Zapisnikar je pomotoma sprožil zvočni signal. Sodnik je zapiskal in s tem prekinil tekmo.

Tolmačenje: Ker je sodnik zapiskal, je žoga postala mrtva in ura za merjenje igralnega časa zaustavljena. To običajno predstavlja priložnost za zamenjavo ali minuto odmora. Ker pa je bila zahteva dana prepozno, zamenjava ali minuta odmora ne bo odobrena. Tekma se bo takoj nadaljevala.

- 18/19-14 Primer:** Kadarkoli med tekmo se zgodi prekršek pri igri na žogo ali prekršek pri igri na žogo nad obročem. Namestnik(i) kateregakoli ali obeh moštev čakajo pri zapisnikarski mizi na vstop v igro ali pa je katerokoli moštvo zahtevalo minuto odmora.
Tolmačenje: Prekršek povzroči, da se ura za merjenje igralnega časa zaustavi in žoga postane mrtva. Zamenjava ali minuta odmora je dovoljena.
- 18/19-15 Ugotovitev:** Vsaka minuta odmora traja 1 minuto. Moštvi se morata takoj vrniti na igrišče potem, ko je sodnik zapiskal in pozval moštvi nazaj na igrišče. Včasih moštvo podaljša minuto odmora in s tem pridobi prednost in zavlačuje tekmo. Sodniki morajo takemu moštvu dati opozorilo. Če se moštvo na opozorilo ne odzove, se mu dosodi dodatna minuta odmora. Če moštvo nima več na voljo nobene minute odmora, se trenerju tega moštva dosodi tehnična napaka zaradi zavlačevanja tekme (zapiše se kot B).
- 18/19-16 Primer:** Čas minute odmora je iztekel in sodnik je pozval moštvo A nazaj na igrišče. Trener moštva A nadaljuje z dajanjem navodil svojemu moštvu in zato to moštvo ostaja v prostoru pred klopjo svojega moštva. Sodnik še enkrat pozove moštvo A na igrišče in:
- moštvo A končno pride nazaj na igrišče.
 - moštvo A še naprej ostaja v prostoru pred klopjo moštva.
- Tolmačenje:**
- Medtem, ko se moštvo A vrača na igrišče, sodnik opozori trenerja moštva A, da bo v ponovljenem primeru zavlačevanja dosodil dodatno minuto odmora temu moštvu.
 - Brez opozorila se moštvu A dosodi minuta odmora. Če moštvo A nima več na voljo minute odmora, se trenerju tega moštva, zaradi zavlačevanja tekme, dosodi tehnična napaka (zapiše se kot B).
- 18/19-17 Ugotovitev:** Če moštvo pred začetkom zadnjih dveh minut v četrti četrtini ne vzame niti ene minute odmora v drugem polčasu, zapisnikar čez prvi prazen kvadrat za drugi polčas potegne vzporedni (vodoravni) črti.
- 18/19-18 Primer:** Nobeno moštvo v drugem polčasu še ni vzelo nobene minute odmora, ko ura za merjenje igralnega časa v četrti četrtini kaže 2:00.
Tolmačenje: zapisnikar čez prvi prazen kvadrat za drugi polčas pri obeh moštvih potegne vzporedni (vodoravni) črti.
- 18/19-19 Primer:** Med igro, ko ura za merjenje igralnega časa v četrti četrtini kaže 2:09, trener moštva A zahteva svojo prvo minuto odmora v drugem polčasu. Ko ura za merjenje igralnega časa kaže 1:58 pade žoga izven igrišča in uro za merjenje igralnega časa se zaustavi. Moštvu A se sedaj odobri minuta odmora.
Tolmačenje: zapisnikar čez prvi prazen kvadrat za drugi polčas pri moštvu A potegne vzporedni (vodoravni) črti, saj je bila minuta odmora odobrena ob 1:58 v četrti četrtini. Odobrena minuta odmora se vpiše v drugi kvadrant moštva A, tako da moštvu A ostane na voljo le še ena minuta odmora.



24.člen Vodenje žoge

- 24-1** **Ugotovitev:** Če igralec namerno vrže žogo v tablo (pri tem ne poskuša metati na koš iz igre) šteje, kot da je igralec vrgel žogo v tla. Če se nato isti igralec dotakne žoge preden se je le-ta dotaknila (ali se jo je dotaknil) drugega igralca, velja, kot da je igralec vodil žogo.
- 24-2** **Primer:** A1 še ni vodil žoge, ko jo vrže v tablo in nato ponovno ujame, preden se žoga dotakne drugega igralca.
Tolmačenje: Ko je A1 ujel žogo (žogo drži v svojih rokah), jo lahko vrže na koš ali poda, toda ne sme je začeti voditi.
- 24-3** **Primer:** Ko je končal z vodenjem žoge (ne glede na to ali nadaljuje z gibanjem ali stoji), A1 vrže žogo v tablo in jo nato ponovno ujame, preden se žoga dotakne drugega igralca.
Tolmačenje: A1 je naredil prekršek dvojnega vodenja žoge.
- 24-4** **Primer:** A1 vodi žogo, nakar se zaustavi.
a) A1 izgubi ravnotežje in se z žogo, ki jo drži z obema rokama, enkrat ali dvakrat dotakne tal, ne da bi ob tem premaknil stojno nogo.
b) A1 si podaja žogo iz ene roke v drugo, ne da bi pri tem premaknil stojno nogo.
Tolmačenje: V obeh primerih dovoljena akcija, saj A1 ni premaknil stojne noge.
- 24-5** **Primer:** A1 začne vodenje žoge tako da:
a) Vrže žogo preko svojega nasprotnika.
b) Vrže žogo nekaj metrov pred sebe.
Žoga se dotakne igrišča, nakar A1 nadaljuje z vodenjem žoge.
Tolmačenje: V obeh primerih dovoljena akcija, saj se je žoga dotaknila igrišča preden se je A1 ponovno dotaknil žoge.

25.člen Korakanje z žogo

- 25-1** **Ugotovitev:** Dovoljeno je, da igralec, ki leži na tleh, pride do posesti žoge ali da igralec, ki drži žogo, pade na tla. Prav tako je dovoljeno, če med gibanjem igralec pade na tla in drsi po tleh. Če pa se igralec, medtem ko drži žogo, kotali ali poskuša vstati, je to prekršek.
- 25-2** **Primer:** A1, medtem ko drži žogo, izgubi ravnotežje in pade na tla.
Tolmačenje: Nenameren padec A1 na tla ni prekršek.
- 25-3** **Primer:** A1 pride do posesti žoge, medtem ko leži na tleh. A1 nato:
a) poda žogo A2.
b) prične z vodenjem žoge, medtem ko še vedno leži na tleh.
c) poskuša vstati, medtem ko še vedno drži žogo.
Tolmačenje:
a) in b) akcija A4 je dovoljena.
c) prišlo je do prekrška korakov.

- 25-4 Primer:** Medtem ko A1 drži žogo, pade na tla in začne drseti po tleh.
Tolmačenje: Nenamerno drsenje A1 po tleh ni prekršek. Če se sedaj A1 zakotali ali poskuša vstati, pride do prekrška korakov.
- 25-5 Ugotovitev:** Če je prišlo do napake nad igralcem, ki je bil v fazi meta na koš, in nato ta igralec iz korakov doseže koš, ta koš ne bo priznan, pač pa bo igralec imel na voljo prosta meta.
- 25-6 Primer:** A1 je prodiral proti košu in začel fazo meta na koš, ob katerem je držal žogo v obeh rokah. Ob tem gibanju proti košu je B1 naredil osebno napako nad njim, takoj zatem pa A1 naredi korake in zadane koš.
Tolmačenje: Dosežen zadetek se ne prizna. A1 sta na voljo 2 ali 3 prosti meti.

28.člen 8 sekund

- 28-1 Ugotovitev:** Uporaba tega pravila se nanaša izključno na štetje 8 sekund, ki ga izvaja sodnik. V primeru kakršnihkoli neskladnosti med odštevanjem sekund sodnika in sekund, prikazanih na uri za merjenje dolžine napada, obvelja odločitev sodnika.
- 28-2 Primer:** A1 vodi žogo v zadnjem polju moštva A, ko sodnik dosodi prekršek 8 sekund. Številke na uri za merjenje dolžine napada kažejo, da je preteklo šele 7 sekund.
Tolmačenje: Odločitev sodnika je pravilna. Le sodnik lahko odloči, kdaj je preteklo 8 sekund.
- 28-3 Ugotovitev:** Štetje 8 sekund v zadnjem polju je prekinjeno zaradi situacije s sodniškim metom. Če bo do vračanja žoge v igro zaradi izmenične posesti upravičeno isto moštvo, ki je imelo žogo že prej v posesti, bo imelo to moštvo na voljo le še preostanek časa 8 sekund, da prenese žogo v prednje polje.
- 28-4 Primer:** Moštvo A je imelo 5 sekund žogo v posesti v svojem zadnjem polju, ko je bila dosojena držana žoga. Moštvo A je zaradi pravila izmenične posesti upravičeno do vračanja žoge v igro.
Tolmačenje: Moštvo A ima na voljo le še 3 sekunde, da prenese žogo v svoje prednje polje.
- 28-5 Ugotovitev:** Med vodenjem iz zadnjega v prednje polje je žoga prenesena v prednje polje takrat, ko sta obe nogi igralca, ki vodi žogo, in žoga v celoti v kontaktu s prednjim poljem.
- 28-6 Primer:** A1 stoji na igrišču tako, da ima med nogami sredinsko črto. Nato prejme podajo od A2, ki stoji v zadnjem polju. A1 nato poda žogo nazaj A2, ki še vedno stoji v zadnjem polju moštva A.
Tolmačenje: Dovoljena akcija. A1 ni imel obeh nog v prednjem polju, zato lahko poda žogo v zadnje polje svojega moštva. Štetje 8 sekund se nadaljuje.



28-7 Primer: A1 vodi žogo iz zadnjega polja in zaključi vodenje tako, da drži žogo in ima med nogami srednjo črto. Nato A1 poda žogo A2, ki ima prav tako sredinsko črto med nogami.

Tolmačenje: Dovoljena akcija. A1 ni imel obeh nog v prednjem polju, zato lahko poda žogo A2, ki prav tako ni v svojem prednjem polju moštva. Štetje 8 sekund se nadaljuje.

28-8 Primer: A1 vodi žogo iz svojega zadnjega polja in ima eno nogo (toda ne obeh) že v prednjem polju. A1 nato poda žogo A2, ki ima sredinsko črto med nogami. A2 nato nadaljuje z vodenjem žoge v svojem zadnjem polju.

Tolmačenje: Dovoljena akcija. A1 ni imel obeh nog v prednjem polju, zato lahko poda žogo A2, ki prav tako ni v svojem prednjem polju moštva. A2 je zato dovoljeno, da vodi žogo v svojem zadnjem polju moštva. Štetje 8 sekund se nadaljuje.

28-9 Primer: A1 prenaša žogo iz svojega zadnjega polja, ko se v svojem gibanju zaustavi, toda ne preneha z vodenjem žoge, medtem ko:

- a) Ima sredinsko črto med nogami.
- b) Se obe nogi dotikata prednjega polja, žogo pa vodi v zadnjem polju.
- c) Se obe nogi dotikata zadnjega polja, žogo pa vodi v prednjem polju.
- d) Se obe nogi dotikata prednjega polja, žogo pa vodi v zadnjem polju, nakar se A1 z obema nogama vrne v svoje zadnje polje.

Tolmačenje: V vseh primerih je A1, ki vodi žogo, v zadnjem polju, dokler nista obe nogi in žoga v kontaktu s prednjim poljem. V vseh treh primerih je potrebno nadaljevanje štetja 8 sekund.

28-10 Ugotovitev: Štetje 8 sekund se nadaljuje, kadar ima isto moštvo, ki je prej imelo v posesti žogo, na voljo žogo, da jo vrne v igro na sredini igrišča nasproti zapisnikarske mize ali v svojem zadnjem polju. Sodnik, ki vroča žogo igralcu, ki jo bo vračal v igro, bo igralca opozoril, koliko časa je še preostalo za prenos žoge v prednje polje.

28-11 Primer: A1 že 4 sekunde vodi žogo v svojem zadnjem polju, ko pride do pretepa. A7 in B9 sta izključena, ker sta vstopila na igrišče. Kazni za enaki napaki se izničita, tekma se nadaljuje z vračanjem žoge v igro A2 na sredini igrišča nasproti zapisnikarske mize. A2 poda žogo A3, ki stoji v svojem zadnjem polju.

Tolmačenje: Moštvo A ima na voljo še 4 sekunde, da prenese žogo v svoje prednje polje.

28-12 Primer: Moštvo A ima v posesti žogo v svojem zadnjem polju. Po preteku 6 sekund je prišlo do obojestranske napake, ki se je zgodila:

- a) V zadnjem polju moštva A
- b) V prednjem polju moštva A

Tolmačenje:

- a) Tekma se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo A z mesta, ki je najbližje dosojeni napaki. Moštvo A ima na voljo še 2 sekundi, da prenese žogo v svoje prednje polje.
- b) Tekma se nadaljuje z vračanjem žoge v igro v prednjem polju moštva A z mesta, ki je najbližje dosojeni napaki.

28-13 Primer: A1 že 4 sekunde vodi žogo v svojem zadnjem polju, ko mu jo B1 izbije izven igrišča.

Tolmačenje: Tekma se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo A v njegovem zadnjem polju. Moštvo A ima na voljo še 2 sekundi, da prenese žogo v svoje prednje polje.

29./50.člen 24 sekund

29/50-1 Ugotovitev: Pogosto se zgodi, da moštvo uspe metati na koš pravočasno in se zvočni signal ure za merjenje dolžine napada oglasi medtem ko je žoga po metu v zraku. Če se žoga ne dotakne obroča pride do prekrška, razen če so nasprotniki takoj in nedvoumno prišli do posesti žoge. Žoga bo dodeljena nasprotnikom, da jo vrnejo v igro z najbližjega mesta, kjer je bila igra prekinjena (toda ne za tablo).

29/50-2 Primer: Žoga je pri metu na koš A1 v zraku, ko se oglasi zvočni signal ure za merjenje dolžine napada. Žoga se dotakne table in pade na tla, kjer se jo najprej dotakne B1, nato A2 in jo končno osvoji B2.

Tolmačenje: To je prekršek dolžine napada, ker je žoga zgrešila obroč, nato pa moštvo B ni takoj in nedvoumno prišlo do posesti žoge.

29/50-3 Primer: Pri metu na koš A1 se žoga dotakne table, toda zgreši obroč. Pri skoku za žogo se žoge najprej dotakne B1, nakar pride do posesti žoge A2. V tem trenutku se oglasi zvočni signal ure za merjenje dolžine napada.

Tolmačenje: To je prekršek dolžine napada. Ura za merjenje dolžine napada nadaljuje z odštevanjem, če žoga ob metu na koš ne zadane obroča in če pride do posesti žoge ponovno igralec moštva A.

29/50-4 Primer: Ob izteku dolžine napada meče A1 na koš. B1 pravilno blokira met A4, nakar se oglasi zvočni signal ure za merjenje dolžine napada. Po zvočnem signalu naredi B1 napako nad A1.

Tolmačenje: To je prekršek dolžine napada. Napaka B1 se prezre, razen če je ta napaka tehnična, nešportna ali izključujoča.

29/50-5 Primer: Žoga je pri metu na koš A1 v zraku, ko se oglasi zvočni signal ure za merjenje dolžine napada. Žoga zgreši obroč, nakar je dosojena držana žoga med A2 in B2.

Tolmačenje: To je prekršek dolžine napada. Moštvo B ob skoku za žogo ni takoj prišlo do nedvoumne posesti žoge.

29/50-6 Primer: A1 vrže na koš.. Ko je žoga v zraku, se oglasi zvočni signal ure za merjenje dolžine napada. Žoga ne zadane obroča, nakar se žoge dotakne B1, ki je v igrišču, in žoga pade z igrišča.

Tolmačenje: To je prekršek dolžine napada, ker moštvo B ni prišlo do nedvoumne posesti žoge.



- 29/50-7** **Ugotovitev:** V primeru, da se zvočni signal ure za merjenje dolžine napada oglasi, preden bodo po oceni sodnikov nasprotniki prišli do takojšnje in nedvoumne posesti žoge, se zvočni signal ure za merjenje dolžine napada prezre in igra nadaljuje.
- 29/50-8** **Primer:** Ob koncu napada izvede A1 podajo proti A2 (oba igralca sta v svojem prednjem polju) tako nespretno, da se žoga odkotali v zadnje polje moštva A. Preden B1 pride do posesti žoge z možnostjo neoviranega vodenja proti nasprotnikovemu košu, se oglasi zvočni signal ure za merjenje dolžine napada.
Tolmačenje: Če B1 pride do takojšnje in nedvoumne posesti žoge, se zvočni signal ure za merjenje dolžine napada prezre in igra nadaljuje.
- 29/50-9** **Ugotovitev:** Če bo do vračanja žoge v igro zaradi izmenične posesti upravičeno isto moštvo, ki je imelo že prej žogo v posesti, bo to moštvo imelo na voljo le še preostanek časa za napad.
- 29/50-10** **Primer:** Moštvu A je do konca napada preostalo še 10 sekund, ko je bila dosojena držana žoga. Vračanje žoge v igro zaradi izmenične posesti je na voljo za:
a) moštvo A.
b) moštvo B.
Tolmačenje:
a) Moštvo A bo imelo na voljo še 10 sekund do izteka napada.
b) Moštvo B bo imelo na voljo novo obdobje za napad.
- 29/50-11** **Primer:** Moštvu A je do konca napada preostalo le še 10 sekund, ko je žoga padla z igrišča. Sodniki se ne morejo uskladiti, kateri od igralcev A1 in B1 je bil zadnji, ki se je dotaknil žoge, preden je padla z igrišča. Dosodi se situacija s sodniškim metom in vračanje žoge v igro zaradi izmenične posesti je na voljo za:
a) moštvo A.
b) moštvo B.
Tolmačenje:
a) Moštvo A bo imelo na voljo še 10 sekund do izteka napada.
b) Moštvo B bo imelo na voljo novo obdobje za napad.
- 29/50-12** **Ugotovitev:** Če je sodnik zaustavil igro zaradi napake ali prekrška (ne zato, ker bi žoga padla z igrišča) moštva, ki ni bilo v posesti žoge in bo žoga na voljo istemu moštvu, ki je imelo žogo že prej v posesti v svojem prednjem polju, je potrebno uro za merjenje dolžine napada preklopiti na sledeč način:
- če je v trenutku, ko je bila igra zaustavljena, na uri za merjenje dolžine napada preostalo 14 sekund ali več, se uro za merjenje dolžine napada ne preklopi ampak nadaljuje z odštevanjem tam, kjer je bila zaustavljena,
 - če je v trenutku, ko je bila igra zaustavljena, na uri za merjenje dolžine napada preostalo 13 sekund ali manj, se uro za merjenje dolžine napada preklopi na 14 sekund.

- 29/50-13** **Primer:** B1 odbije žogo v out v prednjem polju moštva A. Ura za merjenje dolžine napada prikazuje še 8 sekund.
Tolmačenje: Moštvo A bo imelo na voljo še 8 sekund do izteka napada.
- 29/50-14** **Primer:** A1 vodi žogo v svojem prednjem polju. Nad njim naredi osebno napako B1. To je druga napaka moštva B v tej četrtini. Ura za merjenje dolžine napada prikazuje še 3 sekunde.
Tolmačenje: Moštvo A bo imelo na voljo še 14 sekund za napad.
- 29/50-15** **Primer:** Na uri za merjenje dolžine napada so preostale še 4 sekunde. Moštvo A ima v svojem prednjem polju žogo v posesti, ko se:
a) A4
b) B4
poškoduje in zato sodniki zaustavijo igro.
Tolmačenje: Moštvo A bo imelo za napad na voljo še:
a) 4 sekunde.
b) 14 sekund.
- 29/50-16** **Primer:** A1 izvede met na koš iz igre. Medtem ko je žoga v zraku, je dosojena obojestranska napaka A2 in B2. Na uri za merjenje dolžine napada je preostalo še 6 sekund. Žoga ni padla skozi koš. Puščica izmenične posesti kaže, da je moštvo A upravičeno do naslednje posesti žoge.
Tolmačenje: Moštvo A bo imelo na voljo še 6 sekund za napad.
- 29/50-17** **Primer:** Na uri za merjenje dolžine napada je preostalo še 5 sekund. A1 vodi žogo, ko je dosojena tehnična napaka B1, kateri sledi še tehnična napaka trenerju moštva A.
Tolmačenje: Po izničenju kazni za enaki napaki se igra nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo A, pri tem pa bo imelo moštvo A na voljo še 5 sekund za napad.
- 29/50-18** **Primer:** Na uri za merjenje dolžine napada je preostalo še:
a) 16 sekund,
b) 12 sekund,
ko B1 v svojem zadnjem polju z nogo namenoma brcne žogo ali udari po žogi s pestjo.
Tolmačenje: Prekršek moštva B. Po vrnitvi žoge v igro bo imelo moštvo A v svojem prednjem polju na voljo:
a) 16 sekund,
b) 14 sekund,
za napad.
- 29/50-19** **Primer:** Med vračanjem žoge v igro A1 je B1 v svojem zadnjem polju položi roke preko mejne črte in tako blokira podajo A1. Na uri za merjenje dolžine napada je preostalo še:
a) 19 sekund.
b) 11 sekund.
Tolmačenje: Prekršek B1. Po vrnitvi žoge v igro bo imelo moštvo A v svojem prednjem polju na voljo:
a) 19 sekund,
b) 14 sekund,
za napad.



29/50-20 Primer: A1 vodi žogo v svojem prednjem polju, ko naredi B2 nešportno napako nad A2. Na uri za merjenje dolžine napada je preostalo še 6 sekund.

Tolmačenje: Neglede na to, če so bili prosti meti uspešni ali ne, bo imelo moštvo A na voljo žogo, da jo vrne v igro na sredini igrišča nasproti zapisnikarske mize. Moštvo A bo imelo na voljo novo obdobje za napad.

Enako tolmačenje velja tudi v primeru tehnične in izključujoče napake.

29/50-21 Ugotovitev: Če je sodnik zaustavil igro zaradi razloga, ki ni povezan z nobenim moštvom in je bilo po oceni sodnikov nasprotno moštvo s tem postavljeno v podrejen položaj, se odštevanje dolžine napada nadaljuje tam, kjer je bilo ustavljeno.

29/50-22 Primer: Do konca tekme je preostalo še 25 sekund. V tem trenutku je rezultat A 72 – B 72. Moštvo A pride do posesti žoge, nakar jo igralci moštva A vodijo 20 sekund, ko je igra zaustavljena s strani sodnikov zaradi tega ker:

- ura za merjenje igralnega časa ali ura za merjenje dolžine napada ni tekla ali bila zaustavljena.
- je bila na igrišče vržena plastenka z vodo.
- je bila ura za merjenje dolžine napada pomotoma ponastavljena.

Tolmačenje: V vseh primerih se igra nadaljuje z vračanjem žoge v igro moštva A, ki mu za napad preostanejo še 4 sekunde. Moštvo B bi bilo postavljeno v podrejen položaj, če bi se igra nadaljevala z novim napadom za moštvo A.

29/50-23 Primer: Po metu na koš iz igre A1 se žoga odbije od obroča, nakar pride do posesti žoge A2. 9 sekund kasneje se pomotoma oglasi signal ure za merjenje dolžine napada. Sodniki zaustavijo igro.

Tolmačenje: Moštvo A bi bilo postavljeno v podrejen položaj, če bi mu bil dosojen prekršek dolžine napada. Po posvetovanju s tehničnim komisarjem, če je prisoten, in merilcem dolžine napada, sodniki odločijo, da se igra nadaljuje z vračanjem žoge v igro moštva A. Moštvo A bo imelo na voljo še 5 sekund za napad.

29/50-24 Primer: Do konca napada so preostale še 4 sekunde, ko izvede A1 met na koš. Žoga zgreši obroč, toda merilec dolžine napada pomotoma ponastavi uro za merjenje dolžine napada. A2 ujame žogo in po določenem času moštvo A doseže zadetek iz igre. V tem trenutku sodniki ugotovijo, kaj se je zgodilo.

Tolmačenje: Sodniki (potem ko se posvetujejo s tehničnim komisarjem, če je prisoten) ugotovijo, da žoga ni zadela obroča ob metu na koš A1. Nato morajo sodniki ugotoviti, če je žoga pravočasno zapustila roke A2, preden bi se moral oglasiti zvočni signal ure za merjenje dolžine napada, če je merilec dolžine napada ne bi ponastavil. Če to drži, potem doseženi zadetek velja, če to ne drži, pa je prišlo do prekrška dolžine napada in doseženi zadetek A2 ne velja.

- 29/50-25** **Ugotovitev:** Vračanje žoge v igro zaradi tehnične, nešportne ali izključujoče napake je dodeljeno moštvu, ki napada, pri čemer ura za merjenje igralnega časa v zadnji četrtini in v vsakem podaljšku kaže 2:00 ali manj. Vračanje žoge v igro se vedno izvede na sredini igrišča nasproti zapisnikarske mize. Ura za merjenje dolžine napada se nastavi na 24 sekund neglede na to, če je bila minuta odmora odobrena v zadnjih 2 minutah tekme tudi moštvu v napadu.
- 29/50-26** **Primer:** A1 vodi žogo v svojem prednjem polju, ko kaže ura za merjenje igralnega v četrti četrtini 2:00 ali manj, na uri za merjenje dolžine napada pa je preostalo še 6 sekund, ko:
- B1 naredi nešportno napako.
 - Je trenerju moštva B dosojena tehnična napaka.
- Sedaj je odobrena minuta odmora trenerju moštva A ali B.
- Tolmačenje:** Neglede na to, če sta bila prosta meta uspešna ali ne in neglede na to, kateri trener je vzel minuto odmora, bo moštvu A dodeljeno vračanje žoge v igro na sredini igrišča nasproti zapisnikarske mize. Moštvo A bo imelo na voljo novih 24 sekund za napad.
- 29/50-27** **Ugotovitev:** Ko je izveden met na koš iz igre in je nato dosojena osebna napaka v obrambi, mora biti ura za merjenje dolžine napada preklopljena takole:
- če je v trenutku, ko je bila igra zaustavljena, na uri za merjenje dolžine napada preostalo 14 sekund ali več, se uro za merjenje dolžine napada ne preklopi ampak nadaljuje z odštevanjem tam, kjer je bila zaustavljena,
 - če je v trenutku, ko je bila igra zaustavljena, na uri za merjenje dolžine napada preostalo 13 sekund ali manj, se uro za merjenje dolžine napada preklopi na 14 sekund.
- 29/50-28** **Primer:** A1 izvede met na koš iz igre. Ko je žoga v zraku in je do konca napada preostalo še 10 sekund, je dosojena osebna napaka v obrambi B2, ki je naredil napako nad A2. To je druga napaka moštva B v tej četrtini. Žoga:
- Pade skozi koš.
 - Se dotakne obroča, vendar ne pade skozi koš.
- Tolmačenje:**
- Dosežen zadetek A1 obvelja, žogo pa se dodeli moštvu A, da jo vrne v igro z mesta, ki je najbližje napaki. Moštvo A ima na voljo 14 sekund za napad.
 - Moštvu A se dodeli vračanje žoge v igro z mesta, ki je najbližje napaki. Moštvo A ima na voljo 14 sekund za napad.
- 29/50-29** **Primer:** A1 izvede met na koš iz igre. Ko je žoga v zraku, se oglasi zvočni signal ure za merjenje dolžine napada, nakar je dosojena osebna napaka v obrambi B2, ki je naredil napako nad A2. To je druga napaka moštva B v tej četrtini. Žoga:
- Pade skozi koš.
 - Se dotakne obroča, vendar ne pade skozi koš.



Tolmačenje:

- a) Dosežen zadetek A1 obvelja, žogo pa se dodeli moštvu A, da jo vrne v igro z mesta, ki je najbližje napaki. Moštvo A ima na voljo 14 sekund za napad.
- b) Moštvu A se dodeli vračanje žoge v igro z mesta, ki je najbližje napaki. Moštvo A ima na voljo 14 sekund za napad.

29/50-30 Primer: A1 izvede met na koš iz igre. Ko je žoga v zraku, se oglasi zvočni signal ure za merjenje dolžine napada, nakar je dosojena osebna napaka v obrambi B2, ki je naredil napako nad A2. To je 5 napaka moštva B v tej četrtini. Žoga:

- a) Pade skozi koš.
- b) Se dotakne obroča, vendar ne pade skozi koš.

Tolmačenje:

- a) Dosežen zadetek A1 obvelja, A2 pa ima na voljo 2 prosta meta.
- b) A2 ima na voljo 2 prosta meta.

29/50-31 Primer: A1 izvede met na koš iz igre. Ko je žoga v zraku, se oglasi zvočni signal ure za merjenje dolžine napada, nakar je dosojena osebna napaka v obrambi B2, ki je naredil napako nad A2. To je 5 napaka moštva B v tej četrtini. Žoga:

- a) Pade skozi koš.
- b) Se dotakne obroča, vendar ne pade skozi koš.

Tolmačenje:

- a) Dosežen zadetek A1 obvelja, A2 pa ima na voljo 2 prosta meta.
- b) A2 ima na voljo 2 prosta meta.

29/50-32 Ugotovitev: Kadarkoli se žoga dotakne obroča nasprotnikovega koša, se uro za merjenje dolžine napada preklopi na 14 sekund, ko ponovno pride do posesti žoge moštvo, ki jo je imelo v posesti preden se je žoga dotaknila obroča.

29/50-33 Primer: A1 želi podati žogo A2, pri čemer se žoga dotakne B2 in odbije v obroč. Nato A3 pride v posest žoge.

Tolmačenje: Uro za merjenje dolžine napada se nastavi na 14 sekund takoj, ko A3 pride do posesti žoge.

29/50-34 Primer: A1 vrže na koš iz igre, ko je na uri za merjenje dolžine napada preostalo še:

- a) 4 sekunde.
- b) 20 sekund.

Žoga se dotakne obroča, se odbije od njega, nakar pride A3 v posest žoge.

Tolmačenje: V obeh primerih se uro za merjenje dolžine napada nastavi na 14 sekund neglede na to, če je A3 prišel do posesti žoge v svojem prednjem ali zadnjem polju.

29/50-35 Primer: A1 vrže na koš iz igre. Žoga se dotakne obroča. Zatem se B1 dotakne žoge, nakar pride A2 do posesti žoge.

Tolmačenje: Uro za merjenje dolžine napada se nastavi na 14 sekund takoj, ko A2 pride do posesti žoge.

- 29/50-36** **Primer:** A1 vrže na koš iz igre. Žoga se dotakne obroča. Zatem se B1 dotakne žoge, nakar žoga pade z igrišča.
Tolmačenje: Vračanje žoge v igro za moštvo A z mesta najbližjega prekršku. Uro za merjenje dolžine napada se nastavi na 14 sekund neglede na to, če bo moštvo A vračanje žoge v igro izvedlo v svojem prednjem ali zadnjem polju.
- 29/50-37** **Primer:** Ob koncu napada A1 vrže žogo proti obroču z namenom ponastavitve dolžine napada. Žoga se dotakne obroča. B1 se dotakne žoge, nakar žoga pade z igrišča v zadnjem polju moštva A.
Tolmačenje: Vračanje žoge v igro za moštvo A v njihovem zadnjem polju. Uro za merjenje dolžine napada se nastavi na 14 sekund.
- 29/50-38** **Primer:** A1 vrže na koš iz igre. Žoga se dotakne obroča. Zatem A2 odbije žogo in nato pride A3 do posesti žoge.
Tolmačenje: Uro za merjenje dolžine napada se nastavi na 14 sekund takoj, ko A3 pride kjerkoli na igrišču do posesti žoge.
- 29/50-39** **Primer:** A1 vrže na koš iz igre. Žoga se dotakne obroča, nakar ob skoku za žogo naredi B2 osebno napako nad A2. To je 3 napaka moštva B v tej četrtini.
Tolmačenje: Moštvo A se dodeli vračanje žoge v igro z mesta, ki je najbližje napaki. Moštvo A ima na voljo 14 sekund za napad.
- 29/50-40** **Primer:** A1 vrže na koš iz igre. Žoga pade skozi koš, nakar naredi B2 osebno napako nad A2. To je 3 napaka moštva B v tej četrtini.
Tolmačenje: Moštvo A se dodeli vračanje žoge v igro z mesta, ki je najbližje napaki. Moštvo A ima na voljo 14 sekund za napad.
- 29/50-41** **Primer:** A1 vrže na koš iz igre. Žoga se dotakne obroča, nakar pride ob skoku za žogo do držane žoge med A2 in B2. Puščica izmenične posesti kaže na moštvo A.
Tolmačenje: Moštvo A se dodeli vračanje žoge v igro z mesta, ki je najbližje držani žogi. Moštvo A ima na voljo 14 sekund za napad.
- 29/50-42** **Primer:** A1 vrže na koš iz igre. Žoga se zagozdi me obroč in tablo. Puščica izmenične posesti kaže na moštvo A. Do konca napada je preostalo še 8 sekund.
Tolmačenje: Vračanje žoge v igro za moštvo A na čelni črti zraven table. Do konca napada preostane še 8 sekund.
- 29/50-43** **Primer:** A1 poda žogo v zrak A2, da bi jo ta zabil. A2 zgreši žogo in žoga se dotakne obroča, nakar pride A3 do posesti žoge.
Tolmačenje: Uro za merjenje dolžine napada se nastavi na 14 sekund takoj, ko A3 pride do posesti žoge. Če pride A3 do posesti žoge v svojem zadnjem polju, je prišlo do prekrška vrnitve žoge v zadnje polje.
- 29/50-44** **Primer:** Po skoku v obrambi A1 želi ta igralec podati žogo A2. B1 izbije žogo iz rok A1. Žoga se nato dotakne obroča, nakar jo ujame B2.
Tolmačenje: Ker žoga ni v posesti moštva, ki je imelo žogo v posesti preden se je žoga dotaknila obroča, bo moštvo B imelo na voljo 24 sekund za napad.



- 29/50-45** **Ugotovitev:** Kadarkoli pride moštvo do posesti žoge v svojem prednjem ali zadnjem polju obenem pa je na uri za merjenje igralnega časa preostalo manj kot 14 sekund, je potrebno uro za merjenje dolžine napada izklopiti.
- 29/50-46** **Primer:** Moštvo A je na voljo nova posest žoge, ko je na uri za merjenje igralnega časa preostalo še 12 sekund.
Tolmačenje: uro za merjenje dolžine napada je potrebno izklopiti.
- 29/50-47** **Primer:** Ko je na uri za merjenje igralnega časa preostalo še 18 sekund in na uri za merjenje dolžine napada še 3 sekunde, je B1 v svojem zadnjem polju namenoma brcnil žogo.
Tolmačenje: tekma se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo A v njihovem prednjem polju. Na uri za merjenje igralnega časa ostaja 18 sekund, uro za merjenje dolžine napada pa se nastavi na 14 sekund.
- 29/50-48** **Primer:** Ko je na uri za merjenje igralnega časa preostalo še 7 sekund in na uri za merjenje dolžine napada še 3 sekunde, je B1 v svojem zadnjem polju namenoma brcnil žogo.
Tolmačenje: tekma se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo A v njihovem prednjem polju. Na uri za merjenje igralnega časa ostaja 7 sekund, uro za merjenje dolžine napada pa se izklopi.
- 29/50-49** **Primer:** Ko je na uri za merjenje igralnega časa preostalo še 23 sekund, je moštvo A prišlo do nove posesti žoge. Ko je na uri za merjenje igralnega časa preostalo še 19 sekund, je A1 izvedel met na koš iz igre. Žoga se dotakne obroča, nakar A2 pri skoku ujame žogo.
Tolmačenje: Ko je moštvo A prvič prišlo do posesti žoge, se uro za merjenje dolžine napada izklopi. Ko pa A2 pride do posesti žoge, se uro za merjenje dolžine napada nastavi na 14 sekund, saj je na uri za merjenje igralnega časa ostalo še več kot 14 sekund.
- 29/50-50** **Primer:** Ko je do konca tekme ostalo še 58 sekund, je B1 naredil osebno napako nad A1 v zadnjem polju moštva A. Moštvo A ima na voljo še 19 sekund za napad. To je 3 napaka moštva B v tej četrtini. Moštvo A je odobrena minuta odmora.
Tolmačenje: Tekma se nadaljuje z vračanjem žoge v igro moštva A s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju nasproti zapisnikarske mize. Moštvo A preostane še 19 sekund do konca napada.
- 29/50-51** **Primer:** Ko je do konca tekme ostalo še 58 sekund, je B1 naredil osebno napako nad A1 v zadnjem polju moštva A. Moštvo A ima na voljo še 19 sekund za napad. To je 3 napaka moštva B v tej četrtini. Moštvo B je odobrena minuta odmora.
Tolmačenje: Tekma se nadaljuje z vračanjem žoge v igro moštva A iz njihovega zadnjega polja. Moštvo A ima na voljo 24 sekund za napad.

29/50-52 Primer: Do konca tekme je ostalo še 30 sekund, ko A1 vodi žogo v svojem prednjem polju. B1 odbije žogo v zadnje polje moštva A, kjer do posesti žoge pride A2. Nato naredi B2 osebno napako nad A2. Na uri za merjenje dolžine napada je ostalo še 8 sekund. Moštvo A je odobrena minuta odmora.

Tolmačenje: Tekma se nadaljuje z vračanjem žoge v igro moštva A s črte za vračanje žoge v igro v prednjem polju nasproti zapisnikarske mize. Moštvo A ima na voljo 14 sekund za napad.

30.člen Prekršek vrnitve žoge v zadnje polje

30-1 Ugotovitev: Dokler je igralec po skoku v zraku, ohrani enak položaj, kot ga je imel, kjer se je zadnjič dotaknil tal, pred skokom v zrak. Ko pa igralec skoči iz svojega prednjega polja in v zraku pride do posesti žoge, je on prvi igralec svojega moštva, ki je prišel do posesti žoge.

Če nato doskoči v svoje zadnje polje, se ne more izogniti prekršku vrnitve žoge v zadnje polje.

Zato velja, da kadar pride igralec v zraku do nove moštvene posesti žoge, se njegova pozicija glede na prednje/zadnje polje določi šele, ko igralec z obema nogama doskoči na tla.

30-2 Primer: A1, ki je v svojem zadnjem polju, poskuša podati A2, ki stoji v prednjem polju. B1, ki stoji v svojem prednjem polju, skoči in v zraku prestreže podajo, nakar doskoči:

a) z obema nogama v svoje zadnje polje.

b) tako, da ima sredinsko črto med nogami.

c) tako, da ima sredinsko črto med nogami in nato poda žogo v svoje zadnje polje ali začne z vodenjem žoge v svojem zadnjem polju.

Tolmačenje: Brez prekrška. Ko je B1 prišel do nove moštvene posesti žoge, medtem ko je bil še v zraku, njegova pozicija glede na prednje/zadnje polje še ni bila določena, dokler z obema nogama ni doskočil na tla. V vseh treh primerih je B1 pravilno doskočil v svoje zadnje polje.

30-3 Primer: Ob sodniškem metu na začetku tekme med A1 in B1, je bila žoga pravilno odbita, ko A2 (ki ni skakal za žogo) skoči iz svojega prednjega polja, pride v zraku do posesti žoge in doskoči:

a) z obema nogama v svoje zadnje polje.

b) tako, da ima sredinsko črto med nogami.

c) tako, da ima sredinsko črto med nogami in nato poda žogo v svoje zadnje polje ali začne z vodenjem žoge v svojem zadnjem polju.

Tolmačenje: Brez prekrška. Moštvo A je prišlo do posesti žoge, ko je A2 prišel v zraku do posesti žoge. V vseh treh primerih je A2 pravilno doskočil v svoje zadnje polje.

30-4 Primer: A1, ki stoji v svojem prednjem polju, vrača žogo v igro tako, da jo poskuša podati A2. A2 skoči v zrak iz svojega prednjega polja, v zraku pride do posesti žoge in doskoči:

a) z obema nogama v svoje zadnje polje.

b) tako, da ima sredinsko črto med nogami.

c) tako, da ima sredinsko črto med nogami in nato poda žogo v svoje zadnje polje ali začne z vodenjem žoge v svojem zadnjem polju.



Tolmačenje: Prekršek moštva A. A1 je vzpostavil posest žoge moštva A v svojem prednjem polju že preden je A2 v zraku prišel do posesti žoge in pristal v zadnjem polju. V vseh treh primerih je A2 naredil prekršek vrnitve žoge v zadnje polje.

30-5 Primer: A1 za začetek druge četrtine stoji tako, da ima sredinsko črto med nogami. Žogo poda A2, ki je skočil iz svojega prednjega polja, ujel žogo v zraku in doskočil:

- a) z obema nogama v svoje zadnje polje.
- b) tako, da ima sredinsko črto med nogami.
- c) tako, da ima sredinsko črto med nogami in je nato začel z vodenjem žoge ali podajo v svoje zadnje polje.

Tolmačenje: Prekršek moštva A. A1 je vzpostavil posest žoge moštva A. A2 je skočil iz svojega prednjega polja in ko je ujel žogo v zraku, je vzpostavil posest moštva A v prednjem polju. V vseh primerih je A2 z doskokom v svoje zadnje polje povzročil, da je žogo nepravilno vrnil v svoje zadnje polje.

30-6 Primer: A1, ki vrača žogo v igro in stoji v svojem zadnjem polju, poskuša podati žogo A2, ki stoji v prednjem polju. B1, ki stoji v svojem prednjem polju, skoči in v zraku prestreže podajo, nakar, preden doskoči v svoje zadnje polje, poda žogo B2, ki stoji v svojem zadnjem polju.

Tolmačenje: Moštvo B je naredilo prekršek vrnitve žoge v zadnje polje.

30-7 Ugotovitev: Živa žoga je bila nepravilno vrnjena v zadnje polje, ko igralec moštva A, ki je v prednjem polju, povzročil, da se je žoga dotaknila zadnjega polja, nakar se je igralec moštva A prvi dotaknil žoge v prednjem ali zadnjem polju. Je pa dovoljeno, ko igralec moštva A, ki je v zadnjem polju, povzroči, da se žoga dotakne prednjega polja, nakar se igralec moštva A prvi dotakne žoge v prednjem ali zadnjem polju.

30-8 Primer: A1 stoji z obema nogama v prednjem polju blizu sredinske črte. Nato A1 poda žogo A2, ki prav tako stoji z obema nogama v prednjem polju blizu sredinske črte. Ob podaji se žoga dotakne zadnjega polja moštva A, preden se jo dotakne A2.

Tolmačenje: Prekršek vrnitve žoge v zadnje polje.

30-9 Primer: A1 stoji z obema nogama v zadnjem polju blizu sredinske črte. Nato A1 poda žogo A2, ki prav tako stoji z obema nogama v zadnjem polju blizu sredinske črte. Ob podaji se žoga dotakne prednjega polja moštva A, preden se jo dotakne A2.

Tolmačenje: Brez prekrška. Ni prišlo do prekrška vrnitve žoge v zadnje polje, ker noben igralec moštva A z žogo ni bil v prednjem polju. Ker pa je bila žoga prenesena v prednje polje, se štetje 8 sekund zaključi v trenutku, ko se žoga dotakne prednjega polja. Novo štetje 8 sekund se začne takoj, ko se žoge dotakne A2.

30-10 Primer: A1, ki stoji v svojem zadnjem polju, poda žogo proti svojemu prednjemu polju. Žoga zadane sodnika, ki z obema nogama stoji na sredinski črti, nakar se jo dotakne A2, ki stoji v svojem zadnjem polju.

Tolmačenje: Brez prekrška. Ni prišlo do prekrška vrnitve žoge v zadnje polje, ker noben igralec moštva A z žogo ni bil v prednjem polju. Ker pa je bila žoga prenesena v prednje polje, se štetje 8 sekund zaključi v trenutku, ko se žoga dotakne sodnika. Novo štetje 8 sekund se začne takoj, ko se žoge dotakne A2.

30-11 Primer: Moštvo A je v posesti žoge v svojem prednjem polju, ko se žoge hkrati dotakneta A1 in B1, nakar žoga pade v zadnje polje moštva A, kjer se jo prvi dotakne A2.

Tolmačenje: Moštvo A je naredilo prekršek vrnitve žoge v zadnje polje.

31.člen Prekršek pri igri na žogo nad obročem in prekršek pri igri na žogo

31-1 Ugotovitev: Do prekrška pri igri na žogo pride, ko je pri metu na koš iz igre ali prostem metu žoga nad ravnijo obroča in seže igralec skozi koš od spodaj ter se dotakne žoge.

31-2 Primer: Ob zadnjem ali edinem prostem metu A1:

- preden se je žoga dotaknila obroča,
 - potem, ko se je žoga dotaknila obroča in ima še vedno možnost pasti v koš,
- seže B1 skozi koš in se dotakne žoge.

Tolmačenje:

B1 je naredil prekršek, ker se je nepravilno dotaknil žoge.

- A1 se prizna 1 točka, B4 pa se prisodi tehnična napaka.
- A1 se prizna 1 točka, toda B4 se ne prisodi tehnična napaka.

31-3 Ugotovitev: Do prekrška pri igri na žogo pride, ko je pri podaji ali potem, ko se je dotaknila obroča, žoga nad ravnijo obroča in igralec seže skozi koš od spodaj ter se dotakne žoge.

31-4 Primer: Ob podaji A1 je žoga nad ravnijo obroča, ko B1 seže skozi koš od spodaj ter se dotakne žoge.

Tolmačenje: Prekršek pri igri na žogo B1. Moštvu A bosta priznani 2 ali 3 točke.

31-5 Ugotovitev: Potem ko se žoga po zadnjem ali edinem prostem metu dotakne obroča in se je nato (preden pade v koš) pravilno dotakne katerikoli igralec, bo met spremenil svoj status in bo dosežen koš štel 2 točki.

31-6 Primer: Ob zadnjem ali edinem prostem metu A1 se žoga odbija po obroču, ko jo poskuša B1 odbiti stran, toda žoga ob tem pade v koš.

Tolmačenje: Ker je bil dotik žoge pravilen, je poskus meta na koš iz prostega meta spremenil svoj status. Moštvu A se priznata 2 točki.



- 31-7 Ugotovitev:** Če se igralec med poskusom meta na koš iz igre dotakne žoge, ko je ta v dvigajočem delu krivulje, veljajo vse omejitve pri igri na žogo in igri na žogo nad obročem.
- 31-8 Primer:** Ko je ob metu A1 na koš žoga v zraku, se jo v dvigajočem delu dotakne B2 (ali A2). V padajočem delu proti košu se jo dotakne:
- A3.
 - B3.
- Tolmačenje:** Dotik žoge A2 ali B2 v dvigajočem delu je pravilen in ne spremeni statusa meta na koš iz igre. Toda naslednji dotik žoge v padajočem delu A3 ali B3 je prekršek.
- Žoga bo na voljo moštvu B, da jo vrnejo v igro v podaljšku črte za proste mete.
 - Moštvu A bosta priznani 2 ali 3 točke.
- 31-9 Ugotovitev:** Ob metu na koš obrambni igralec povzroči tresenje table ali obroča tako močno, da je to po mnenju sodnika žogi preprečilo pasti skozi koš. To je prekršek pri igri na žogo.
- 31-10 Primer:** Blizu konca tekme A1 izvede poskus meta na koš iz polja za 3 točke. Medtem, ko je žoga v zraku, se oglasi zvočni signal ure, ki označuje konec igralnega časa. Po zvočnem signalu povzroči B1 tresenje table ali obroča tako močno, da je to po mnenju sodnika žogi preprečilo pasti skozi koš.
- Tolmačenje:** Čeprav se je oglasil zvočni signal ure za merjenje igralnega časa, ki označuje konec igralnega časa, žoga še naprej ostaja živa. Zato je prišlo do prekrška pri igri na žogo. Moštvu A se priznajo 3 točke.
- 31-11 Ugotovitev:** Do prekrška pri igri na žogo pride, ko se obrambni igralec ali napadalec dotakne koša ali table, medtem ko se žoga po metu na koš dotika obroča in ima še vedno možnost, da pade v koš.
- 31-12 Primer:** Po metu na koš A1, se je žoga odbila od obroča in nato zopet padla na obroč. Žoga je še vedno na obroču, ko se B1 dotakne koša ali table.
- Tolmačenje:** Prekršek B1. Omejitve prekrška pri igri na žogo veljajo, dokler ima žoga še možnost, da pade v koš.
- 31-13 Ugotovitev:** Kadar pride do nasprotnih odločitev sodnikov ali se zgodi kršitev pravil približno ob istem času, velja, da če ena odločitev razveljavi dosežen zadetek, ta odločitev obvelja in točke niso priznane.
- 31-14 Primer:** Žoga je pri metu igralca na koš iz igre v padajočem delu proti košu, ko se žoge hkrati dotakneta A2 in B2. Žoga nato
- Pade skozi koš.
 - Ne pade skozi koš.
- Tolmačenje:** v obeh primerih zadetek ni priznan. Pride do situacije s sodniškim metom.

33.člen Dotik: osnovna načela

33.10 Pravilo polkroga

33-1 Ugotovitev: Namen pravila polkroga ni nagrajevanje obrambnega igralca, ki je zavzel prostor pod svojim košem z namenom, da izsili osebno napako v napadu napadalca, ki ima žogo v posesti in prodira proti košu.

Da se lahko uporabi pravilo polkroga:

- Se mora obrambni igralec z eno ali obema nogama dotikati polja polkroga (glej sliko 1). Črta polkroga je del polja polkroga.
- napadalec prodirati proti košu s prečkanjem polkroga in pri tem v zraku izvesti met na koš ali podajo.

Pravilo polkroga se ne upošteva in se vsak kontakt obravnava v skladu z običajnimi pravili, npr. osnovni valj igralca, princip prebijanja/blokiranja:

- v vseh situacijah, ki se zgodijo zunaj polkroga, kot tudi pri situacijah, ki se zgodijo v polju med čelno črto in poljem polkroga.
- v vseh situacijah pri skokih, ko se po metu na koš iz igre žoga odbije od obroča in pride do kontakta.
- ob nepravilni uporabi dlani, rok, nog ali telesa tako obrambnega igralca kot napadalca.

33-2 Primer: A1 izvede met na koš tako, da se odrine izven polkroga in se nato zaleti v B1, ki se dotika polja polkroga.

Tolmačenje: Akcija A1 je dovoljena, saj se upošteva pravilo polkroga.

33-3 Primer: A1 vodi žogo ob čelni črti. Ko prispe pod tablo skoči diagonalno ali nazaj in se zaleti v B1, ki je v pravilnem obrambnem položaju in se dotika polja polkroga.

Tolmačenje: Osebna napaka A1 v napadu zaradi prebijanja. Pravilo polkroga se tu ne uporabi, saj je A1 prišel v polkrog z dela igrišča direktno za tablo.

33-4 Primer: Ob metu na koš iz igre A1 se žoga dotakne obroča, nakar pride do skoka za odbito žogo. A2 skoči v zrak, ujame žogo in nato pade na B1, ki je v pravilnem obrambnem položaju in se dotika polja polkroga.

Tolmačenje: Osebna napaka A2 v napadu zaradi prebijanja. V tem primeru se pravilo polkroga ne upošteva.

33-5 Primer: A1 vodi žogo proti košu in je že v fazi meta na koš. Namesto, da bi izvedel met na koš do konca, raje poda žogo A2, ki mu sledi za hrbtom. A1 nato pade na B1, ki se dotika polja polkroga. V približno istem trenutku je A2, ki ima žogo v svojih rokah, v direktnem prodoru proti košu in ima možnost doseči koš.

Tolmačenje: A1 je naredil osebno napako v napadu zaradi prebijanja. Pravilo polkroga se tu ne upošteva, saj A1 nepravilno uporabi svoje telo z namenom, da pripravi prosto pot do koša A2.

33-6 Primer: A1 vodi žogo proti košu in je že v fazi meta na koš. Namesto, da bi izvedel met na koš do konca, raje poda žogo A2, ki stoji v kotu igrišča. A1 nato pade na B1, ki se dotika polja polkroga.

Tolmačenje: Pravilna akcija A1. V tem primeru se pravilo polkroga upošteva.



Slika 1: Pozicija igralca znotraj/zunaj polja polkroga

35.člen Obojestranska napaka

35-1 Ugotovitev: Kadar pride do nasprotnih odločitev sodnikov ali se zgodi kršitev pravil približno ob istem času, velja, da če ena odločitev razveljavi dosežen zadetek, ta odločitev obvelja in točke niso priznane.

35-2 Primer: Ob metu na koš pride do fizičnega kontakta med metalcem na koš A1 in B1. Žoga pade skozi koš. Vodilni sodnik dosodi A1 osebno napako v napadu (torej doseženi zadetek ne bi smel veljati). Spremljajoči sodnik pa dosodi osebno napako B1 (torej bi zadetek moral veljati).

Tolmačenje: Ker se sodnika strinjata, da je to obojestranska napaka, zadetek ne velja. Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo A v podaljšku črte za proste mete.

Moštvo A ima do izteka napada na razpolago le še preostanek časa za napad.

35-3 Ugotovitev: Izpolnjeni morajo biti naslednji pogoji, da se 2 osebni napaki štejeta kot obojestranska napaka:

- Obe napaki sta napaki igralcev.
- Pri obeh napakah je prišlo do fizičnega kontakta.
- Obe napaki sta med nasprotnikoma.
- Obe napaki sta se zgodili približno ob istem času.

35-4 Primer:

- A1 in B1 se med seboj porivata.
- Ob skoku za žogo se A1 in B1 med seboj porivata.
- Medtem ko A1 pričakuje podajo od soigralca, se A1 in B1 med seboj porivata.

Tolmačenje: V vseh treh primerih je potrebno dosoditi osebni napaki. Torej to je obojestranska napaka.

35-5 Primer: Po skoku za žogo A1 verbalno napade B1, nakar B1 reagira tako, da udari A1 s pestjo.

Tolmačenje: To ni obojestranska napaka. Napaka A1 je tehnična napaka in napaka B1 je izključujoča napaka. Tekma se nadaljuje s prostim metom za moštvo B, ki mu sledita dva prosta meta za A1 in posest žoge za moštvo A.

- 35-6 Primer:** Ob zavzemanju prostora na igrišču B1 odrine stran A1. B1 je dosojena osebna napaka. Ob približno istem času A1 udari B1 s komolcem. A1 je dosojena nešportna napaka.
Tolmačenje: To je obojestranska napaka. Ker je imelo moštvo A žogo v posesti, ko je bila dosojena obojestranska napaka, se tekma nadaljuje z vračanjem žoge v igro moštva A z mesta, ki je najbližje napakama.
- 35-7 Primer:** A1 in B1 se med seboj porivata, zato jima je bila dosojena osebna napaka. To je 2 napaka moštva A in 5 napaka moštva B v tej četrtini.
Tolmačenje: To je obojestranska napaka. Ne dodelijo se prosti meti.

36.člen Tehnična napaka

- 36-1 Ugotovitev:** Kadar sodnik opozori igralca zaradi neprimerne obnašanja ali nedovoljene akcije, ki bi v ponovljenem primeru lahko privedla do tehnične napake, mora sodnik obenem obvestiti tudi trenerja njegovega moštva. To opozorilo velja do konca tekme za vse igralce tega moštva, ki bi naredili kakršnokoli podobno akcijo. Sodnik lahko izreče opozorilo le, ko je žoga postala mrtva in ura za merjenje igralnega časa zaustavljena.
- 36-2 Primer:** Igralcu moštva A je bilo izrečeno opozorilo zaradi:
- oviranja vračanja žoge v igro.
 - njegovega obnašanja.
 - katerekoli druge akcije, zaradi katere bi lahko bila v ponovljenem primeru dosojena tehnična napaka.
- Tolmačenje:** Z opozorilom mora biti seznanjen tudi trener moštva A. To opozorilo velja do konca tekme za vse igralce tega moštva, ki bi naredili podobno akcijo.
- 36-3 Ugotovitev:** V intervalu igre je dosojena tehnična napaka igralcu, ki je upravičen do igranja in ki je hkrati tudi trener. Ta tehnična napaka bo vpisana kot napaka igralca, prav tako pa bo vpisana med napake moštva v naslednji četrtini ali podaljšku.
- 36-4 Primer:** A1 deluje tudi kot trener moštva A. A1 je bila dosojena tehnična napaka zaradi:
- obešanja za obroč ob ogrevanju pred tekmo ali ob polčasu.
 - njegovega nešportnega obnašanja v intervalu igre.
- Tolmačenje:** V obeh primerih se A1 dosodi tehnična napaka kot napaka igralca. Napaka šteje med napake moštva v naslednji četrtini ali podaljšku, prav tako pa šteje kot ena izmed 5 napak, ki jih lahko igralec naredi, preden mora zapustiti igrišče.
- 36-5 Ugotovitev:** Nasprotniki igralca, ki meče na koš, ne smejo metalca dekoncentrirati z mahanjem z rokami pred njegovim obrazom, z glasnim vzklikanjem, glasnim cepetanjem ali ploskanjem blizu igralca. Tako obnašanje lahko privede do tehnične napake, če je bil metalec zaradi tega v podrejenem položaju, ali vsaj do opozorila, če metalec ni bil v podrejenem položaju.



36-6 Primer: A1 je pri metu na koš, ko B1 poskuša dekoncentrirati A1 z glasnim vzklikanjem ali glasnim cepetanjem. Met na koš je bil:

- a) uspešen.
- b) neuspešen.

Tolmačenje: B1 je treba opozoriti, o tem pa je potrebno obvestiti tudi trenerja moštva B.

- a) Opozorilo za tako obnašanje velja do konca tekme za vse igralce moštva B.
- b) B1 je potrebno dosoditi tehnično napako.

36-7 Ugotovitev: Če sodniki ugotovijo, da je na igrišču hkrati prisotnih več kot 5 igralcev istega moštva, morajo napako takoj popraviti, razen če s tem ne postavijo nasprotnega moštva v podrejen položaj.

Ker se predpostavlja, da so sodniki in pomožni sodniki opravljali svoje delo pravilno, je 1 od igralcev neupravičeno vstopil ali ostal na igrišču. Sodniki zato določijo 1 igralca, ki mora takoj zapustiti igrišče, trenerju njegovega moštva pa prisoditi tehnično napako (zapiše se z B). Trener je odgovoren za pravilno izvajanje zamenjav ter da igralec po zamenjavi takoj zapusti igrišče.

36-8 Primer: Med igro je bilo ugotovljeno, da ima moštvo A na igrišču več kot 5 igralcev.

- a) Ko je bilo to odkrito, je imelo moštvo B (ki je imelo na igrišču 5 igralcev) žogo v posesti.
- b) Ko je bilo to odkrito, je imelo moštvo A (ki je imelo na igrišču več kot 5 igralcev) žogo v posesti.

Tolmačenje:

- a) Igro je potrebno takoj prekiniti, razen če bi s tem moštvo B postavili v podrejeni položaj.
- b) Igro je potrebno takoj prekiniti.

V obeh primerih igralec, ki je neupravičeno vstopil (ali ostal) na igrišče, mora takoj zapustiti igrišče. Trenerju moštva A se dosodi tehnična napaka (zapiše se kot B).

36-9 Ugotovitev: Moštvo A je nastopalo z več kot 5 igralci na igrišču. Ugotovljeno je bilo, da je igralec moštva A, ki je bil neupravičeno na igrišču, dosegel zadetek iz igre ali pa mu je bila dosojena napaka. Vse dosežene točke obveljajo, prav tako pa tudi napaka/e, ki so bile dosojene temu igralcu/nad tem igralcem. Ta/e napaka/e šteje/jo med napake igralca.

36-10 Primer: Sodnik ugotovi, da je A2 kot 6 igralec na igrišču za moštvo A in zaustavi igro, potem ko:

- a) A2 naredi napako v napadu.
- b) A2 doseže zadetek iz igre.
- c) je B2 naredil osebno napako nad A2, ki je bil v fazi meta na koš. Zadetek ni bil dosežen.

Tolmačenje:

- a) Napaka A2 šteje med napake igralca.
- b) Dosežen zadetek iz igre A2 obvelja.
- c) Proste mete bo izvedel katerikoli igralec moštva A, ki ga določi njegov trener in je bil ob napaki na igrišču.

36-11 Ugotovitev: Igralec je bil obveščen, da mu je bila dosojena 5 napaka, vendar je kasneje ponovno vstopil v igro. Ko je to ugotovljeno, mora sodnik takoj zaustaviti igro, vendar pod pogojem, da nasprotnikov ne postavi v podrejeni položaj.

36-12 Primer: B1 je bil obveščen o tem, da mu je bila dosojena 5 napaka in ne sme več nastopati na tekmi. Kasneje B1 ponovno vstopi v igro kot namestnik. To je odkrito:

- a) preden je žoga postala živa za nadaljevanje tekme, ali potem:
- b) ko je žoga že postala živa in je v posesti moštva A.
- c) ko je žoga že postala živa in je v posesti moštva B.
- d) ko je žoga postala ponovno mrtva in je B1 že vstopil v igro.

Tolmačenje:

- a) B1 mora tako zapustiti igrišče. Trenerju moštva B se dosodi tehnična napaka (zapiše kot B).
- b) Tekmo je potrebno takoj zaustaviti, razen če bi s tem moštvo A postavili v podrejeni položaj. B1 mora takoj zapustiti igrišče. Trenerju moštva B se dosodi tehnična napaka (zapiše kot B).
- c) in d) Tekmo je potrebno takoj zaustaviti. B1 mora tako zapustiti igrišče. Trenerju moštva B se dosodi tehnična napaka (zapiše kot B).

36-13 Ugotovitev: Igralec je bil obveščen, da mu je bila dosojena 5 napaka. Kasneje ta igralec ponovno vstopi v igro in preden je ugotovljena njegova neupravičena prisotnost na igrišču, ta igralec doseže zadetek iz igre, naredi napako ali je storjena napaka nad njim. V tem primeru dosežen zadetek obvelja oz. se storjena napaka šteje kot napaka igralca.

36-14 Primer: B1 je bil obveščen o tem, da mu je bila dosojena 5 napaka in da ni več upravičen do igranja. Kasneje B1 vstopi v igro kot namestnik. To je odkrito, ko:

- a) B1 doseže zadetek iz igre.
- b) B1 naredi napako.
- c) A1 naredi osebno napako nad B1 (to je 5 napaka moštva A).

Tolmačenje:

- a) Dosežen zadetek B1 obvelja.
- b) Napaka B1 šteje kot napaka igralca in zapiše v zapisnik v prostor za njegovo 5 napako.
- c) Namestnik B1 bo izvedel 2 prosta meta.

V vseh primerih se trenerju moštva B dosodi tehnična napaka (zapiše kot B).



36-15 Ugotovitev: Če igralec, ki mu je bila dosojena 5 napaka in o tem ni bil obveščen, ostane na igrišču in nadaljuje z igro ali če kasneje ponovno vstopi v igro, lahko sodnik takoj, ko to ugotovi, ustavi igro, pod pogojem, da nasprotnega moštva ne postavi v podrejeni položaj.

Igralec s 5 napakami se ne kaznuje. Če tak igralec doseže zadetek iz igre, naredi napako ali je storjena napaka nad njim, ta doseženi zadetek obvelja oziroma storjena napaka šteje kot napaka igralca.

36-16 Primer: A6 zahteva zamenjavo A1. Ob naslednji mrtvi žogi, ki je posledica osebne napake A1, se izvede zamenjava med A6 in A1. Sodniki pomotoma ne opozorijo A1, da je storil 5 napako. A1 kasneje ponovno vstopi na igrišče kot namestnik. Neupravičena prisotnost A1 na igrišču je odkrita potem:

- a) ko je ura za merjenje igralnega časa že stekla in je A1 prisoten na igrišču.
- b) ko je A1 dosegel zadetek iz igre.
- c) ko je A1 naredil osebno napako nad B1.
- d) ko je B1 naredil osebno napako nad A1, ki je metal na koš. Zadetek ni bil dosežen.

Tolmačenje:

- a) Tekma mora biti takoj zaustavljena, ob tem pa moštvo B ne sme biti postavljeno v podrejeni položaj. A1 mora takoj zapustiti igrišče in ga je potrebno zamenjati. Zaradi neupravičenega vstopa na igrišče A1 ne sme biti kaznovan.
- b) Doseženi zadetek iz igre A1 obvelja.
- c) Napaka A1 šteje kot napaka igralca in se ustrezno kaznuje. V zapisnik se zapiše v prostor za njegovo 5 napako.
- d) Napaka B1. Namestnik A1 bo izvedel 2 ali 3 pripadajoče proste mete.

36-17 Primer: 10 minut pred začetkom tekme je bila A1 dosojena tehnična napaka. Pred začetkom tekme trener moštva B določi B1, da bo izvedel 1 prosti met. Toda B1 ni v začetni peterki moštva B.

Tolmačenje: Prosti met mora izvesti eden izmed igralcev, ki so bili določeni v začetno peterko moštva B. Zamenjave niso dovoljene preden ura za merjenje igralnega časa ni tekla.

36-18 Ugotovitev: Kadar igralec pade na tla, da bi simuliral napako in pridobil neupravičeno prednost z namenom, da se osebna napaka dosodi nasprotniku ali da s tem poskuša pri gledalcih ustvariti nešportno vzdušje proti sodnikom, je potrebno tako obnašanje obravnavati kot nešportno.

36-19 Primer: A1 vodi žogo proti košu, ko B1 pade nazaj na tla, čeprav sploh ni prišlo do kontakta med igralcema ali je bil kontakt le neznaten glede na reakcijo obrambnega igralca. Igralcem moštva B je bilo preko trenerja moštva B že dano opozorilo za podobno obnašanje.

Tolmačenje: Tako obnašanje je očitno nešportno in otežuje normalen potek tekme. V takih primerih je potrebno dosoditi tehnično napako B1.

- 36-20 Ugotovitev:** Pretirano opletanje s komolci lahko povzroči resno poškodbo posebej ob skoku za odbito žogo ali tesnem pokrivanju igralca. Če v takem primeru pride do kontakta, je potrebno dosoditi osebno napako. Če do kontakta ne pride, se lahko dosodi tehnična napaka.
- 36-21 Primer:** A1 je pri skoku za odbito žogo prišel do posesti žoge in je doskočil na tla. Takoj ga tesno pokrije B1. Ne da bi prišlo do kontakta z B1, začne A1 pretirano opletati s komolci z namenom, da bi prestrašil B1 ali da bi si pridobil dovolj prostora za pivotiranje, podajo ali vodenje žoge.
Tolmačenje: Akcija A1 ni v skladu z namenom in duhom pravil. A1 se lahko dosodi tehnična napaka.
- 36-22 Ugotovitev:** Igralec bo izključen, ko sta mu dosojeni dve tehnični napaki.
- 36-23 Primer:** A1 je bila tekom prvega polčasa dosojena prva tehnična napaka zaradi obešanja na obroč. Zaradi nešportnega vedenja mu je bila v drugem polčasu dosojena še druga tehnična napaka.
Tolmačenje: A1 je avtomatsko izključen in mora po izključitvi oditi ter do konca tekme ostati v garderobi svojega moštva ali pa (če se tako odloči) zapustiti dvorano. Izvede se samo kazen za to drugo tehnično napako. Dodatna kazen zaradi izključitve se ne izvede. Kadarkoli je igralec dobil svojo drugo tehnično napako na tekmi, mora zapisnikar o tem takoj obvestiti sodnika, ki bo takega igralca izključil.

37.člen Nešportna napaka

- 37-1 Ugotovitev:** Ura za merjenje igralnega časa v četrti četrtini ali v vsakem podaljšku kaže 2:00 ali manj. Žoga je v rokah sodnika, ki jo bo vročil igralcu, da jo vrne v igro, ali pa je že na voljo igralcu, ki jo bo vrnil v igro. Če v tem trenutku obrambni igralec na igrišču naredi napako nad igralcem moštva, ki napada, je taka napaka nešportna.
- 37-2 Primer:** Do konca tekme je preostalo še 53 sekund. A1 drži v svojih rokah žogo ali jo ima na voljo, da jo vrne v igro, ko B2 na igrišču povzroči kontakt z A2, ki ga sodniki ocenijo kot napako.
Tolmačenje: B2 očitno ni imel namena igrati na žogo, saj je poskušal pridobiti prednost s tem, ko ni dovolil, da bi ura za merjenje igralnega časa ponovno tekla. Nešportno napako je potrebno dosoditi brez kakršnegakoli predhodnega opozorila.
- 37-3 Primer:** Do konca tekme je preostalo še 53 sekund. A1 drži žogo v svojih rokah ali jo ima na voljo, da jo vrne v igro, ko A2 povzroči kontakt z B2, ki ga sodniki ocenijo kot napako A2.
Tolmačenje: A2 z napako ni poskušal pridobiti prednost, zato se A2 dosodi osebno napako, razen če je prišlo do hujšega kontakta, ki se mora soditi kot nešportna napaka. Moštvu B bo na voljo žoga, da jo vrne v igro z mesta, najbližjega mestu napake.



- 37-4 Ugotovitev:** V zadnji(h) minuti(ah) izenačene tekme je žoga pravkar zapustila roke igralca, ki je vračal žogo v igro. V tem trenutku je obrambni igralec povzročil kontakt z napadalcem, ki bi ravno moral sprejeti podajo ali je ravno sprejel podajo. Namen kontakta je, da bi se ura za merjenje igralnega časa takoj zaustavila ali celo ne bi sprožila. Tak kontakt je potrebno takoj dosoditi kot osebno napako, razen če je prišlo do grobega kontakta, ki se sodi kot nešportna ali celo izključujoča napaka. **Princip prednosti/ni prednosti se v tem primeru ne uporablja.**
- 37-5 Primer:** Do konca tekme je, pri rezultatu A 83 – B 80, ostalo še 1:02. Žoga je ravno zapustila roke A1, ki je vračal žogo v igro, ko je B2 povzročil kontakt na igrišču z A2, ki bi moral ravno sprejeti žogo. B2 je bila dosojena napaka.
Tolmačenje: Takoj je potrebno dosoditi osebno napako B2, razen če sodniki ocenijo, da je potrebno B2 dosoditi nešportno ali izključujočo napako.
- 37-6 Primer:** Do konca tekme je, pri rezultatu A 83 – B 80, ostalo še 1:02. Žoga je ravno zapustila roke A1, ki je vračal žogo v igro, ko je A2 povzročil kontakt na igrišču z B2, ki bi moral ravno sprejeti žogo. A2 je bila dosojena napaka.
Tolmačenje: A2 z napako ni poskušal pridobiti prednost. Zato se A2 takoj dosodi osebno napako, razen če je prišlo do hujšega kontakta. Moštvu B bo na voljo žoga, da jo vrne v igro z mesta, najbližjega mestu napake.
- 37-7 Primer:** Do konca tekme je, pri rezultatu A 83 – B 80, ostalo še 1:02. Žoga je ravno zapustila roke A1, ki je vračal žogo v igro, ko je B2 povzročil kontakt z A2 na drugem delu igrišča kot se je izvajalo vračanje žoge v igro. B2 je bila dosojena napaka.
Tolmačenje: B2 očitno ni imel namena igrati na žogo, saj je poskušal pridobiti prednost s tem, ko ni dovolil, da bi ura za merjenje igralnega časa ponovno tekla. Brez kakršnegakoli predhodnega opozorila je potrebno dosoditi nešportno napako.

38.člen Izključujoča napaka

- 38-1 Ugotovitev:** Z izključitvijo oseba ni več član moštva ali oseba, ki sedi na klopi moštva. Zato ne more biti več kaznovan zaradi svojega dodatnega nešportnega obnašanja na klopi.
- 38-2 Primer:** A1 je bil izključen zaradi svojega izjemno nešportnega obnašanja. Ko zapušča igrišče, grdo verbalno napade sodnika.
Tolmačenje: A1 je bil že izključen, zato več ne more biti kaznovan. Sodnik ali tehnični komisar (če je prisoten) mora vodstvu tekmovanja poslati poročilo, v katerem natančno opiše incident.
- 38-3 Ugotovitev:** Ko je igralec izključen zaradi grobega nešportnega obnašanja brez kontakta, je kazen enaka kot v primeru izključitve zaradi grobega kontakta.

- 38-4 Primer:** A1 je dosojen prekršek korakov. A1 živčno odreagira in verbalno napade sodnika, zato je izključen.
Tolmačenje: Kazen sta dva prosta meta in posest žoge za moštvo B.
- 38-5 Ugotovitev:** Kadar je izključen namestnik, izključeni igralec ali spremljevalec moštva, je trener moštva kaznovan s tehnično napako (zapiše se kot B). Kazen za tehnično napako je enaka kot za vsako drugo tehnično napako.
- 38-6 Primer:** A1 je bila dosojena 5 napaka. A1 živčno odreagira in verbalno napade sodnika, zato je izključen.
Tolmačenje: Napaka se zapiše trenerju moštva A in označi z B. Kazen je 1 prosti met in posest žoge za moštvo B.

39.člen Pretep

- 39-1 Ugotovitev:** Igra je bila zaustavljena zaradi pretepa ali nevarnosti izbruha pretepa. V nadaljevanju tekme bo imelo žogo na voljo moštvo, ki jo je imelo v posesti tudi pred prekinitvijo. Toda moštvo bo imelo do konca napada na razpologo le še preostanek časa za napad.
- 39-2 Primer:** Moštvo A je imelo žogo v posesti že 20 sekund, ko je prišlo do situacije, ki bi lahko pripeljala do pretepa. Sodniki izključijo igralce obeh moštev, ker so zapustili prostor pred klopjo moštva.
Tolmačenje: Moštvo A, ki je imelo žogo v posesti, preden je prišlo do pretepa, bo imelo na voljo žogo, da jo vrne v igro na sredini igrišča nasproti zapisnikarske mize. Toda do konca napada bo imelo moštvo A le še 4 sekunde.

42.člen Posebni primeri

- 42-1 Ugotovitev:** V posebnih primerih, ko so bile napake storjene v istem obdobju, ko je bila ura za merjenje igralnega časa zaradi prejšnje napake ali prekrška že ustavljena, morajo biti sodniki posebej pozorni na vrstni red, v katerem so se prekrški ali napake zgodile. To je pomembno zato, da se lahko ugotovi, katere kazni je možno izničiti in katere ne.
- 42-1 Primer:** A1 izvede met na koš iz igre. Medtem, ko je žoga v zraku, se oglasi zvočni signal ure za merjenje dolžine napada. Po zvočnem signalu ure za merjenje dolžine napada in medtem, ko je A1 še vedno v zraku, je B1 dosojena nešportna napaka nad A1 in:
- žoga zgreši obroč.
 - žoga se dotakne obroča, toda ne pade skozi koš.
 - žoga pade skozi koš.



Tolmačenje:

V vseh treh primerih ne smemo prezreti nešportne napake B1.

- a) Nad A1, ki je bil v fazi meta na koš, je bila storjena osebna napaka s strani B1. Prekršek dolžine napada moštva A se prezre, ker se je zgodil po nešportni napaki. A1 izvede 2 ali 3 proste mete, ki jim sledi še posest žoge moštva A na sredini igrišča nasproti zapisnikarske mize.
- b) Do prekrška dolžine napada ni prišlo. Izvedeta se 2 ali 3 prosti meti, ki jim sledi še posest žoge na sredini igrišča nasproti zapisnikarske mize.
- c) A1 se priznata 2 ali 3 točke, ki jim sledi še 1 prosti met za A1. Moštvo A je nato upravičeno do posesti žoge na sredini igrišča nasproti zapisnikarske mize.

42-3 Primer: Nad A1, ob metu na koš iz igre, naredi napako B2. Nato nad A1, medtem ko je še vedno v fazi meta na koš, naredi napako še B1.

Tolmačenje: Napaka B1 se prezre, razen če je nešportna ali izključujoča.

42-4 Primer: B1 naredi nešportno napako nad A1. Takoj zatem sta dosojeni še tehnični napaki trenerju moštva A in trenerju moštva B.

Tolmačenje: Izničijo se lahko le enake kazni in to po vrstnem redu, kot so se zgodile. Torej se kazni za tehnični napaki trenerjema lahko izničita. Tekma se nadaljuje z dvema prostima metoma igralca A1, katerima sledi posest žoge za moštvo A.

42-5 Primer: A1 je izvedel uspešen met na koš, pri katerem je B1 nad njim naredil nešportno napako. A1 je bila nato dosojena tehnična napaka.

Tolmačenje: A1 se priznata 2 točki. Kazni za nešportno in tehnično napako (1 prosti met in posest žoge za obe moštvi) se izničita. Tekma se nadaljuje z vračanjem žoge v igro s čelne črte tako kot po vsakem zadetem metu iz igre.

42-6 Primer: Da bi zavzel določen prostor na igrišču B1 odrine A1, zato mu je dosojena osebna napaka. To je 3 napaka moštva B v tej četrtini. Kasneje (ne približno ob enakem času) A1 udari B1 s komolcem, zato je kaznovan z nešportno napako.

Tolmačenje: To ni obojestranska napaka, saj se napaki B1 in A1 nista zgodili približno ob enakem času. Tekma se nadaljuje z 2 prostima metoma za B1 in posestjo žoge moštva B.

42-7 Ugotovitev: Če je med prostimi meti dosojena obojestranska napaka ali če so dosojene napake, katerih kazni so enake, se napake zabeležijo, toda kazni zanje se ne izvedejo.

42-8 Primer: A1 sta na voljo 2 prosta meta. Po izvedenem prvem prostem metu je bila dosojena:

- a) obojestranska napaka A2 in B2.
- b) tehnična napaka A2 in B2.

Tolmačenje: Napaki A2 in B2 se vpišeta, nato A1 izvede še prestali prosti met, po katerem se igra nadaljuje kot po vsakem zadnjem ali edinem prostem metu.

42-9 Primer: A1 sta na voljo 2 prosta meta. Oba izvedena prosta meta sta bila uspešna. Preden postane žoga po zadnjem prostem metu ponovno živa:

- a) je dosojena obojestranska napaka A2 in B2.
- b) je dosojena tehnična napaka A2 in B2.

Tolmačenje: V obeh primerih se napaki vpletenih igralcev vpišeta, nakar se igra nadaljuje z vračanjem žoge v igro na čelni črti kot po vsakem uspešnem zadnjem ali edinem prostem metu.

42-10 Ugotovitev: V primeru obojestranske napake ali ko po izničenju kazni za enake napake za izvedbo ni preostala nobena kazen, se igra nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo, ki je imelo žogo v posesti ali je bilo upravičeno do posesti žoge, ko je bila dosojena prva kršitev. V primeru, da nobeno moštvo ni imelo žoge v posesti, niti ni bilo upravičeno do posesti žoge, ko se je zgodila prva kršitev, pride do situacije s sodniškim metom in se igra nadaljuje v skladu s pravilom izmenične posesti.

42-11 Primer: V intervalu igre med prvo in drugo četrtino je bila dosojena izključujoča napaka A1 in B1 oziroma tehnična napaka trenerju moštva A in trenerju moštva B. Puščica izmenične posesti kaže v smer:

- a) moštva A.
- b) moštva B.

Tolmačenje:

- a) Igra se nadaljuje z vračanjem žoge v igro moštva A na sredini igrišča nasproti zapisnikarske mize. V trenutku, ko se žoga dotakne igralca ali se je pravilno dotakne igralec na igrišču, se puščica izmenične posesti obrne v smer moštva B.
- b) Enak postopek kot v primeru a, le da vračanje žoge v igro izvaja moštvo B.

44.člen Napaka, ki jo je mogoče popraviti

44-1 Ugotovitev: Da bi bilo napako mogoče popraviti, jo morajo sodniki, pomožni sodniki ali tehnični komisar, če je prisoten, ugotoviti preden žoga postane živa po prvi mrtvi žogi, potem ko je ura za merjenje igralnega časa po napaki tekla. To je:

Napaka se zgodi, ko je žoga mrtva	Napako je mogoče popraviti.
Žoga je živa	Napako je mogoče popraviti.
Ura za merjenje igralnega časa se sproži ali teče naprej	Napako je mogoče popraviti.
Žoga je mrtva	Napako je mogoče popraviti.
Žoga je živa	Napake ni več mogoče popraviti.

Ko je napaka popravljena, se igra nadaljuje z mesta, kjer je bila prekinjena zaradi popravljanja napake. Žoga bo na voljo moštvu, ki je bilo upravičeno do posesti žoge v trenutku, ko je bila igra prekinjena.



44-2 Primer: B1 je naredil osebno napako nad A1. To je 4 napaka moštva B v tej četrtini. Sodniki pomotoma dodelijo A1 2 prosta meta. Po uspešnem zadnjem prostem metu se igra nadaljuje in ura za merjenje igralnega časa teče. B2 sprejme žogo in iz prodora doseže zadetek. Napaka je ugotovljena:

- a) preden je žoga na voljo igralcu moštva A, da jo s čelne črte vrne v igro.
- b) potem ko je žoga že na voljo igralcu moštva A, da jo s čelne črte vrne v igro.

Tolmačenje: Zadetek B5 velja.

- a) Napako je še mogoče popraviti, zato se dosežena zadetka iz prostih metov razveljavi, moštvo A pa bo imelo na voljo žogo, da jo vrne v igro iz čelne črte (tam, kjer je bila igra zaradi popravljanja napake prekinjena).
- b) Napake ni več mogoče popraviti in igra se nadaljuje.

44-3 Ugotovitev: Če je proste mete izvedel napačen igralec, se prosti meti razveljavijo. Žoga se dodeli nasprotnemu moštvu, da jo vrne v igro v višini podaljška črte za proste mete. Če je ura za merjenje igralnega časa že tekla, se žoga dodeli nasprotnemu moštvu, da jo vrne v igro z mesta, ki je najbližje mestu, kjer je bila igra prekinjena, razen če obstajajo še dodatne kazni, ki jih je potrebno izvesti.

Če sodniki ugotovijo, da je napačen igralec pristopil k izvajanju prostih metov (preden je žoga pri prvem ali edinem prostem metu zapustila roke igralca), ga morajo takoj zamenjati s pravim igralcem. Pri tem ni potrebna nobena dodatna kazen.

44-4 Primer: B1 naredi osebno napako nad A1. To je 6 napaka moštva B v tej četrtini. A1 sta dodeljena 2 prosta meta. Namesto A1 je A2 tisti, ki izvede 2 prosta meta. Napaka je ugotovljena:

- a) preden je žoga, pri prvem prostem metu, zapustila roke A2.
- b) potem, ko je žoga, pri prvem prostem metu, zapustila roke A2.
- c) po uspešno izvedenem drugem prostem metu.

Tolmačenje:

V primeru a) se napako takoj popravi in zahteva, da k prostim metom pristopi A1. Moštvo A ne dobi nobene kazni.

V primeru b) in c) se izvedena 2 prosta meta razveljavi, igra pa se nadaljuje z vračanjem žoge v igro, v podaljšku črte za proste mete, za moštvo B.

Enak postopek se izvede tudi v primeru, ko je napaka B1 nešportna. V tem primeru se izgubi tudi pravica do posesti žoge kot dela kazni, zato se igra nadaljuje z vračanjem žoge v igro moštva B na sredini igrišča nasproti zapisnikarske mize.

44-5 Primer: B1 naredi osebno napako nad A1, ki je v fazi meta na koš. Takoj zatem je dosojena še tehnična napaka trenerju moštva B. Namesto A1, ki bi moral izvesti 2 prosta meta zaradi napake B1, je A2 izvedel vse 3 proste mete. Napaka je ugotovljena preden je žoga zapustila roke A3, ki je vračal žogo v igro kot del kazni za tehnično napako trenerju moštva B.

Tolmačenje: 2 prosta meta, ki bi ju moral izvesti A1 (izvedel pa jih je A2), se razveljavita. Prosti met zaradi tehnične napake je bilo pravilno izveden, zato se tekma nadaljuje z vračanjem žoge v igro za moštvo A na sredini igrišča nasproti zapisnikarske mize.

- 44-6** **Ugotovitev:** Ko je napaka popravljena, se igra nadaljuje z mesta, kjer je bila prekinjena zaradi popravljanja napake, razen če je bila napaka v nedodeljenih prostih metih in:
- če ni bilo med napako in ugotovitvijo napake nobene spremembe posesti žoge, se igra po popravljanju napake nadaljuje tako kot po izvajanju običajnih prostih metov.
 - je isto moštvo, ki mu je bila po pomoti dodeljena posest žoge, doseglo zadetek iz igre, se ta prizna, napaka prezre in igra nadaljuje kot po vsakem drugem zadetku iz igre.
- 44-7** **Primer:** B1 naredi osebno napako nad A1. To je 5 napaka moštva B v tej četrtini. A1 pomotoma nista dodeljena 2 prosta meta pač pa vračanje žoge v igro iz outa. A2 vodi žogo na igrišču, nakar mu jo B2 izbije izven igrišča. Trener moštva A zahteva minuto odmora. Med minuto odmora sodniki ugotovijo, da so naredili napako, ki se jo da popraviti ali pa jim povedo, da bi moral A1 izvesti 2 prosta meta.
Tolmačenje: A1 se dodeli 2 prosta meta, nakar se igra nadaljuje tako kot po izvajanju običajnih prostih metov.
- 44-8** **Primer:** B1 naredi osebno napako nad A1. To je 5 napaka moštva B v tej četrtini. A1 pomotoma nista dodeljena 2 prosta meta, pač pa vračanje žoge v igro iz outa. Po vračanju žoge v igro je B1 storil osebno napako nad A2, ki je bil v fazi meta na koš. Zadetek ni bil dosežen, zato sta bila A2 dodeljena 2 prosta meta. Trenerju moštva A je dodeljena minuta odmora. Med minuto odmora sodniki ugotovijo, da so naredili napako, ki se jo da popraviti ali pa jim povedo, da bi moral A1 izvesti 2 prosta meta.
Tolmačenje: A1 mora izvesti 2 prosta meta. Pri tem se ostali igralci ne postavijo vzdolž polja omejitve. Nato pa A2 izvede 2 prosta meta, nakar se igra nadaljuje tako kot po izvajanju običajnih prostih metov.
- 44-9** **Primer:** B1 naredi osebno napako nad A1. To je 5 napaka moštva B v tej četrtini. A1 pomotoma nista dodeljena 2 prosta meta, pač pa vračanje žoge v igro iz outa. Po vrnitvi žoge v igro A2 izvede uspešen met na koš iz igre. Preden žoga postane živa, sodniki ugotovijo, da so naredili napako.
Tolmačenje: Napaka se prezre in igra se nadaljuje kot po vsakem običajnem uspešnem metu iz igre.



46.člen Prvi sodnik: dolžnosti in odločanje

46-1 **Ugotovitev:** Postopek za uporabo tehnične opreme za predvajanje posnetkov (IRS - Instant Replay System).

- 1) Z IRS bodo upravljali sodniki.
- 2) Če je odločitev sodnikov razlog uporabe IRS, bodo to sodniki na igrišču jasno pokazali.
- 3) Preden sodniki uporabijo IRS, morajo dobiti čim več informacij od pomožnih sodnikov in tehničnega komisarja, če je prisoten.
- 4) Prvi sodnik odloči ali bodo IRS uporabili ali ne. Če ga ne uporabijo, ostaja v veljavi prvotna odločitev sodnikov.
- 5) Po ogledu posnetka (IRS), se lahko prvotna odločitev sodnikov spremeni le v primeru, če posnetek nedvoumno pokaže napako sodnikov.
- 6) Če bo izveden ogled posnetka (IRS), mora biti ta pregledan najmanj pred začetkom naslednje četrtine ali preden prvi sodnik podpiše zapisnik, razen če ni drugače zahtevano.
- 7) Moštvi morata počakati na igrišču, če je bilo ob koncu druge četrtine potrebno pogledati posnetek (IRS), da se odloči, ali je bila napaka nad igralcem pri metu na koš narejena pred koncem druge četrtine ali je bil igralec ob metu na koš izven igrišča ali je pred metom prišlo do izteka napada ali je prišlo do prekrška 8 sekund ali pa je morda potrebno dodati čas na uri za merjenje igralnega časa.
- 8) Kadar bodo sodniki izvedli ogled posnetka (IRS) ob koncu četrte četrtine ali podaljška, morajo moštvi zadržati na igrišču.
- 9) Ogled posnetka (IRS) mora biti izveden čim hitreje. Sodniki lahko podaljšajo ogled posnetka, če je ob ogledu posnetka prišlo do tehničnih težav.
- 10) Če se je oprema za ogled posnetkov pokvarila in ni na voljo ustrezne nadomestne opreme, se ogledov posnetkov ne uporablja.
- 11) Med ogledom posnetka (IRS) sodniki ne smejo dovoliti, da bi imele nepooblaščen osebe dostop do ogleda posnetka (IRS).
- 12) Po zaključku ogleda posnetka (IRS) mora končno odločitev pokazati prvi sodnik tako, da se postavi pred zapisnikarsko mizo. Če je potrebno, lahko odločitev pojasni tudi trenerjema obeh moštev.

46-2 Primer: A1 izvede uspešen met na koš iz igre, ko se oglasi zvočni signal ure za merjenje igralnega časa, ki označuje konec četrtine ali tekme. Sodniki priznajo 2 ali 3 točke. Sodniki postanejo negotovi, ali je bil met na koš A1 izveden po izteku igralnega časa.

Tolmačenje: Če posnetek (IRS) nedvoumno pokaže, da je bil met na koš izveden po izteku igralnega časa v četrtini ali na tekmi, se doseženi zadetek razveljavi. Če posnetek potrdi, da je bil met na koš izveden pred iztekom igralnega časa v četrtini ali tekmi, prvi sodnik potrdi 2 ali 3 točke moštvu A.

46-3 Primer: Moštvo B vodi za 2 točki. A1 meče na koš, ko se oglasi zvočni signal ure za merjenje igralnega časa, ki označuje konec četrtine ali tekme. Sodniki priznajo 2 točki. Sodniki nato postanejo negotovi, ali je bil met A1 morda za 3 točke.

Tolmačenje: Vedno se lahko uporabi posnetek (IRS), da se ugotovi ali je bil uspešen met na koš izveden iz polja za 2 ali 3 točke.

- 46-4 Primer:** A1 meče na koš iz polja za 3 točke, ko se oglasi zvočni signal ure za merjenje igralnega časa, ki označuje konec četrtnine. Sodniki postanejo negotovi, če se je ob metu na koš A1 dotaknil mejne črte.
Tolmačenje: Lahko se uporabi posnetek (IRS), da odloči, ali je bil uspešno izveden met na koš pred iztekom igralnega časa v četrtnini. Če to drži, se lahko posnetek (IRS) uporabi tudi za to, da določi, koliko časa je še preostalo na uri za merjenje igralnega časa. Prav tako lahko posnetek (IRS) odloči, ali je igralec ob metu na koš stopil izven igrišča.
- 46-5 Primer:** A1 uspešno izvede met na koš, ko se oglasi zvočni signal ure za merjenje igralnega časa, ki označuje konec četrtnine. Sodniki postanejo negotovi, ali je pred metom prišlo do prekrška dolžine napada.
Tolmačenje: Lahko se uporabi posnetek (IRS), da odloči, ali je bil uspešno izveden met na koš pred iztekom igralnega časa v četrtnini. Če to drži, se lahko posnetek (IRS) uporabi tudi za to, da določi, koliko časa je še preostalo na uri za merjenje igralnega časa in ali je prišlo do prekrška dolžine napada.
- 46-6 Primer:** A1 uspešno izvede met na koš, ko se oglasi zvočni signal ure za merjenje igralnega časa, ki označuje konec četrtnine. Sodniki postanejo negotovi, ali je pred metom prišlo do prekrška 8 sekund.
Tolmačenje: Lahko se uporabi posnetek (IRS), da odloči, ali je bil uspešno izveden met na koš pred iztekom igralnega časa v četrtnini. Če to drži, se lahko posnetek (IRS) uporabi tudi za to, da določi, koliko časa je še preostalo na uri za merjenje igralnega časa in ali je prišlo do prekrška 8 sekund.
- 46-7 Primer:** Moštvo B vodi za 2 točki. Hkrati z zvočnim signalom ure za merjenje igralnega časa, ki označuje konec četrtnine ali tekme, je dosojena napaka B1 nad A1. To je 5 napaka moštva B v tej četrtnini.
Tolmačenje: Posnetek (IRS) se lahko uporabi, da odloči, ali je bila napaka dosojena pred iztekom igralnega časa. Če to drži, se A1 dodeli 2 prosta meta, uro za merjenje igralnega časa pa nastavi na preostali čas do zaključka četrtnine ali tekme.
- 46-8 Primer:** A1 izvede met na koš, ko nad njim B1 naredi napako. Met je neuspešen. Približno hkrati se oglasi zvočni signal ure za merjenje igralnega časa, ki označuje konec četrtnine.
Tolmačenje: Lahko se uporabi posnetek (IRS), da odloči, ali je bila napaka storjena pred iztekom igralnega časa v četrtnini. Če posnetek potrdi, da je bila napaka storjena pred iztekom igralnega časa, se izvedejo prosti meti, uro za merjenje igralnega časa pa nastavi na preostali čas do zaključka četrtnine ali tekme. Če se iz posnetka ugotovi, da je bila napaka storjena po izteku igralnega časa, se napako B1 prezre, A1 pa ne dodeli prostih metov, razen če je bila napaka nešportna ali izključujoča in sledi naslednja četrtnina ali podaljšek.



46-9 Primer: Ura za merjenje igralnega časa v prvi četrtini kaže 5:53, ko se žoga kotali na igrišču blizu bočne črte, kjer jo želita osvojiti A1 in B1. Žoga pade z igrišča in je dodeljena moštvu A, da jo vrne v igro. Sodniki postanejo negotovi, kateri igralec je povzročil, da je žoga padla z igrišča.

Tolmačenje: Sodniki v tem trenutku ne smejo uporabiti posnetka. Sodniki lahko pregledajo posnetek, da ugotovijo, kateri igralec je povzročil, da je žoga padla z igrišča, vendar le v četrti četrtini ali vsakem podaljšku, ko ura za merjenje igralnega časa kaže 2:00 ali manj.

46-10 Primer: A1 vrže na koš iz igre, žoga pade skozi koš in sodniki priznajo 3 točke. Sodniki postanejo negotovi, ali je bil met na koš izveden iz polja za 3 točke.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo posnetek (IRS) kadarkoli med tekmo, da ugotovijo, ali je bil met na koš izveden iz polja za 2 ali 3 točke. Oglad posnetka se lahko opravi ob prvi priložnosti, ko je žoga mrtva in ura za merjenje igralnega časa zaustavljena.

46-11 Primer: B1 je storil napako nad A1, ki sta mu bila dodeljena 2 prosta meta. Sodniki so negotovi ali pravilen igralec izvaja prosta meta.

Tolmačenje: Sodniki lahko uporabijo posnetek (IRS) kadarkoli med tekmo, da ugotovijo, ali je pravilen igralec izvajal prosti met, vendar preden je žoga na voljo igralcu za prvi prosti met. Posnetek lahko uporabijo tudi kasneje, ko je bila žoga že na voljo metalcu prostega meta, toda če posnetek dokaže, da je prosti met izvedel napačen igralec, bodo izvedeni prosti meti in morebitna posest žoge kot del kazni razveljavljeni, žoga pa bo dodeljena nasprotnemu moštvu, da jo vrne v igro v višini podaljšane črte za proste mete.

46-12 Primer: A1 in B1 se začeta med seboj udarjati, ko se jima pridružijo še drugi igralci. Po nekaj minutah sodniki uspejo vzpostaviti red na igrišču.

Tolmačenje: Ko je red vzpostavljen, lahko sodniki uporabijo posnetek (IRS), da ugotovijo, kateri člani moštva in spremljevalci moštva so bili vpleteni v pretep. Ko sodniki iz posnetka (IRS) dobijo končno sliko o tem, kaj se je dogajalo med pretepom, bo prvi sodnik pred zapisnikarsko mizo jasno pokazal odločitev, pojasnil pa jo bo tudi obema trenerjema.

46-13 Primer: Do konca podaljška je preostalo še 1:45, ko A1 blizu bočne črte poda žogo A2. Med podajo B1 izbije žogo izven igrišča. Sodniki postanejo negotovi, ali je bil pred podajo A1 že izven igrišča.

Tolmačenje: Posnetka (IRS) se ne sme uporabiti zato, da bi ugotovili, če je bil igralec ali žoga že izven igrišča.

46-14 Primer: Do konca četrte četrtine je ostalo še 1:37, ko pade žoga z igrišča. Žoga je dodeljena moštvu A, da jo vrne v igro. Moštvu A je odobrena minuta odmora. Sodniki postanejo negotovi, kateri igralec je odgovoren, da je žoga padla z igrišča.

Tolmačenje: Posnetek (IRS) se uporabi, da se ugotovi, kateri igralec je odgovoren, da je žoga padla z igrišča. Minuta odmora začne teči šele takrat, ko se zaključi ogled posnetka (IRS).



46-15 Ugotovitev: Pred začetkom tekme prvi sodnik preveri in odobri tehnično opremo za ogled posnetkov (IRS) in o tem obvesti oba trenerja. Samo tehnična oprema (IRS), ki jo odobri prvi sodnik, se lahko uporablja za ogled posnetkov.

46-16 Primer: A1 meče na koš iz igre, ko se oglasi zvočni signal ure za merjenje igralnega časa, ki označuje konec igralnega časa na tekmi. Met je bil uspešen. Na igrišču ne obstaja tehnična oprema za ogled posnetkov (IRS), ki bi jo prvi sodnik odobril, toda direktor moštva B vztraja, da je bila tekma posneta z video opremo moštva in da sodniku v pregled video material s sporno situacijo.

Tolmačenje: Zahtevi po ogledu posnetka se ne ugodi.